100% Bağımsız
100% PlayStation!

ARALIK 2000

LEVEL Dergisinin
Ücretsiz Ekidir

play

play THE PLAYSTATION

THE PLAYSTATION

TÜRKİYE'NİN 1 NUMARALI PS DERGİSİ

DINO CRISIS 2

FIFA 2001

Medal of Honor Underground

Driver 2

Chicago sokaklarında
sıkı bir takibe hazır mısınız?

C-12

MediEvil 2'nin geliştiricilerinden
soluk kesen bir aksiyon-macera

SILENT HILL 2

CHEATSTATION

Medal of Honor Underground, Tomb Raider Chronicles, Tony Hawk's Pro Skater 2
Duke Nukem Land of the Babes, Spyro Year of the Dragon

SENDE OYUNA KATIL!

ATI RADEON GRAPHICS

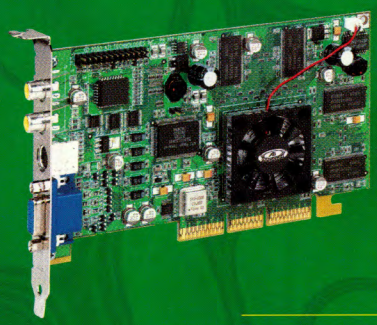
Bugün ve gelecekteki oyunlar için
en iyi görüntü kalitesi...
DVD, Video CD destekli ve
TV giriş-çıkışlı
en yeni chip teknolojisine sahip
grafik işlemci...

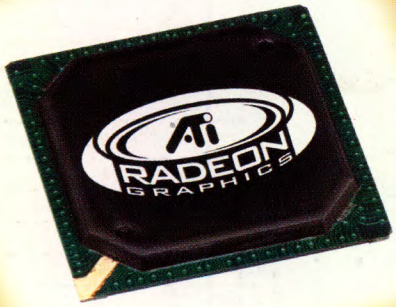
Oyunun dışında kalma!..
Sende oyuna katıl.

ATI RADEON 64MB

Powered by the
ATI's RADEON(tm) graphics processing unit (GPU)

- DDR Double Data Rate memory ile 32-64 MB
- ATI'nin CHARISMA ENGINE(tm) and PIXEL TAPESTRY(tm) özellikleri
- Güncel tüm oyunlarla uyumlu 3D özelliği
- Hardware DVD video playback
- Video-input/video-output
- 32 bit renkli 2048x1536 3D çözünürlük (64 MB DDR versiyonu)
- Microsoft® DirectX® ve SGI(tm) OpenGL® 1.2 desteği
- AGP 4X/2X
- 64MB DDR, 32MB DDR, 32MB SDRAM





regrafik

ATI
www.ati.com

4K BİLGİ İŞLEM

Bayi Şifrenizi Aldınız mı?

4K'nın 24 saat on-line sipariş kolaylığından yararlanmak için bayi şifrenizi almadıysanız veya unuttuysanız, aşağıdaki adresimize firma adınızı ve ünvanınızı içeren e-mail'inizi bekliyoruz.

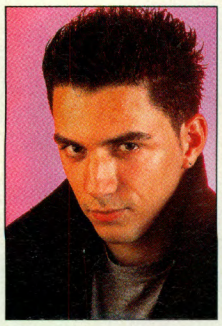
info@4k.com.tr

TÜRKİYE DİSTRİBÜTÖRÜ

www.4k.com.tr

İstanbul Tel.(0212) 259 38 00 Faks.(0212) 260 57 47 • Ankara Tel.(0312) 446 56 00 Faks.(0312) 446 19 79 • İzmir Tel.(0232) 446 23 46 Faks.(0232) 446 06 16

24 saat



OYUN YAĞIYOR...

Yeni yıla girerken özel planları olmayanlar için mutlu bir yılbaşı olacak. Noel baba bu kez sırf bize çalıştı ve onlarca kaliteli oyun getirdi. Biz de yerimiz elverdiği kadarıyla seçtiklerimizi inceledik. Merakla beklenen Driver 2 ve Medal Of Honor Underground' un yanında daha bir çok güzel oyun, sizlere en güzel on günlük tatilinizi yaşatacak. Bu arada belki de yeni yıla yeni PlayStation 2' nizle gireceksiniz; kim bilir? İki yıllık bir beklemenin ardından sonunda PlayStation 2 satışa çıktı. Kimileriniz hemen satın aldınız, kimileriniz için ise yeni yılda alacağınız sürpriz bir hediye... Eeeee, biz de yavaş yavaş PlayStation 2' ye yönelmeye başlayacağız artıkın. Bakınız bu ay ilk PS2 oyunumuzu inceledik. İlk oyunu inanılmaz derecede ilgi gören Konami' nin sevilen oyunu Silent Hill' in merakla beklenen ikinci oyunu Silent Hill 2 sayfa altıda. Play The PlayStation, PlayStation 2 ile ilgili gelişmeleri daha da yakından takip edecek. 24 Kasım 2000 tarihinde satışa çıkan PS2' nun Türkiye' deki satışı ile ilgili ayrıntılar PlayNews' de.

Yine bir başka mutluluk verici gelişme ise canımız, ciğerimiz BlaXiss' imiz Sinan Akkol' un askerliğini tamamlayıp aramıza geri dönmesi oldu. Ocak sayısından itibaren çalışmalarımıza yine onunla devam edeceğiz. Hoş geldin BLX!

Hadi biraz da dedikodu yapalım. Sega DreamCast için çip üretiliyor mu diye bir sürü soru geliyordu. Evet çipi var ama daha da ilginç bir şeye kendi gözlerimle şahit oldum. Çipsiz bir DreamCast' e bir bios cd si takılarak makine açılıyor, çıkan menünün ardından kapak açılıp kopye cd yerleştiriliyor ve oyun çalışıyor. Hatta bazı oyunlarda bu bios diskine bile gerek duyulmuyor. Çip olmadığı halde kopye oyun direk olarak takıldığında çalışıyor. Yani ben gözlerimle gördüm, hatta oynadım bile.

Bir de özellikle Tomb Raider Chronicles ve diğer bazı oyunlar için takıldığınız yerleri soran maillar alıyorum. Bu maillarınıza üzülerek yanıt veremiyorum. Çünkü Play Dergisi' nde yer darlığı nedeniyle henüz tam çözüm yapmaya başlamadık. Biz tam çözümlere bıraktığımız yerden devam edene dek, siz sorularınızı Level' daki editör arkadaşlara sorabilirsiniz. Tabi ki soracağınız oyunun PC versiyonu olması ve Level' da çözümü yazılmış olması kaydıyla.

Bana yine her konuda e-mail atmaya devam edin. Yeni yılın hepinize mutluluklar ve güzellikler getirmesini dilerim. Ocak' ta görüşürüz; ha unutmadan...

PLAYSTATION' IN GÜCÜNÜ KÜÇÜMSEMEYİN!

MegaEmin™
megaemin@level.com.tr

play 12-00

LEVEL DERGİSİNİN ÜCRETSİZ EKİDİR.

Parayla Satılamaz.

PLAYNEWS 4-5

ÖN İNCELEME

Silent Hill 2 6-7
C - 12 8-9
007 Racing 10
The Emperor' s New Groove . . 11
Donald Duck Quack Attack . . . 11

İNCELEME

Dino Crisis 2 12-15
Fifa 2001 16-17
Medal Of Honor Underground . . 18-19
Driver 2 20-21
Spyro 3 Year Of The Dragon 22
Incredible Crisis 23
Speedball 2100 23
Hugo 3 The Guest For The Sunstones . 24
Duke Nukem Land Of The Babes. . . 25

CHEATSTATION 26

Genel Yayın Yönetmeni	
Gökhun Sungurtekin	sgokhun@chip.com.tr
Sorumlu Yazı İşleri Müdürü	
Cem Şancı	cemsanci@level.com.tr
Yayın Koordinatörü	
Tuğbek Ölek	tugbek@level.com.tr
Yazı İşleri	
Batu Hergünsel	batuher@level.com.tr
Emin Barış	megaemin@level.com.tr
Gökhan Habiboğlu	gokhab@level.com.tr
Onur Bayram	onur@level.com.tr
Grafik Tasarım	
Didem İncesağır	didis@level.com.tr
Yazı İşleri e-mail Adresi:	
level@level.com.tr	

VOGEL Medya Yayımcılık San. ve Tic. A.Ş

VOGEL

PLAYNEWS 12

PlayStation 2 Türkiye' de!!!

Tıklayın, sahip olun

Sony, PlayStation' ın Avrupa modelini tüm Avrupa ile aynı anda Türkiye' de de satışa çıkardı. Türkiye' ye gelen PlayStation 2' ler Sony Eurasia tarafından yalnızca internetten satışa sunuldu. 24 Kasım 2000 Cuma günü saat 14:00' te satışına başlanan PlayStation 2' leri alabilmek için www.sony.com.tr adresine kayıt yaptırmanız yeterli. Eğer biraz şansınız varsa size e-mail yoluyla ulaşıyorlar ve makineniz adresinize ulaştırılıyor. Bu satış işlemi biraz şansa kalıyor çünkü Sony' nin bu güne kadar şiddetle reddettiği söylentiler doğru çıktı; tüm Avrupa gibi Türkiye' ye de çok kısıtlı sayıda makine gönderildi. Sony' den yapılan açıklamada, stokların yetmemesi halinde yakın bir zamanda Türkiye' ye gelecek olan makineleri Sony yetkili satıcılarında bulabileceğiz. Peki PlayStation 2' nin satış fiyatı ne olacak? PlayStation 2, adrese teslim kargo masrafları ve %25' lik katma değer vergisi tutarı da dahil tam 360.000.000 TL.

PlayStation 2 özelliklerine kısa bir bakış...

Almakla almamak arasında tereddüt mü ediyorsunuz? Bunu düşünerek cihaz hakkında özet bir bilgi de sunuyoruz. PlayStation 2, DVD-Rom sürücüsü sayesinde yüksek miktarda bilgi işleyebiliyor. Yüksek işlemci kapasitesi sayesinde çok hızlı hesaplamalar, bunun sonucunda da inanılmaz görsel efektler yaratabiliyor. Sony, aletin bir oyun konsolu değil, yeni nesil eğlence sistemi olduğunu iddia ediyor. Mavi-siyah zarif kasasıyla görenleri büyüleyen PS2, DVD filmlerini oynatabiliyor ve müzik CD' lerini çalabiliyor. Dahası, dahili İ.S400 İ.Link bağlantısı sayesinde Sony kamera bağlanabiliyor. USB slotu, istediğiniz herhangi bir bağlantıyı yapabilmenizi sağlıyor. 2001' den başlayarak Sony Computer Entertainment Inc., oyun yazılımından müziğe kadar her çeşit dijital malzemenin ethernet kanalıyla güvenli internet bazlı elektronik dağıtımı için PlayStation 2' yi kullanmayı planlıyor. PlayStation 2 bir bağlanırsa download olanaklarında hiçbir sınırlama kalmayacak.

PlayStation 2 hem kablolu, hem de kablosuz eğlencenin merkezi olacak şekilde donatıldı. PlayStation 2' nin işlem birimi olan Emotion Engine, saniyede 66 milyon poligon işleyebiliyor ve 6.2 GFLOPS Floating Point Performance(Gezer Nokta Uygulaması) içeriyor. PlayStation 2' nin ses çıkışıda özel yapım bir ses kartı kullanıyor ve 5.1 multi kanallı Dolby Digital ses teknolojisini destekliyor. Yeni Dual Shock 2 Analog padler de eskisinden farklı olarak basınca duyarlı tuşlarla donatılmış(Start-Select hariç). Memory kartlar ise sekiz megabytelık kapasiteye ulaşmış. PlayStation 2, 70 milyonun üzerinde satış başarısı yakalayan birinci jenerasyon PlayStation için üretilmiş 900' den fazla oyunu da çalıştırıyor.

2000

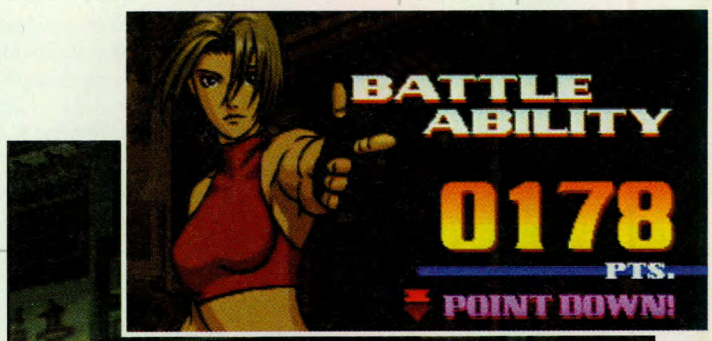
Crash Bash: Aile boyu eğlence!

PSX

Crash Bandicoot, oyun dünyamızın nadide şahsiyetlerinden birisidir. Sonic The Hedgehog' un karizmasını ve kişiliğini, Mario' nun fikirleriyle birleştirmiş ve bol espriyle yoğurmuştur. Banu Alkan gibidir, ne yapsa beğenilir!?! Crash 1, 2 ve Crash Warped, tamamen esprili 3D platform oyunları idi. Daha sonra Crash Team Racing isimli bir multiplayer go-kart yarışı yapıldı. Bu oyun da çok fazla tutuldu ve hatta TV reklamlarına bile çıkmaya başladı. Artık Sony PlayStation' ın maskotu haline gelen Crash Bandicoot' un, Mario Party konseptine misilleme olan yeni parti oyunu piyasaya çıktı. Crash Bash isimli bu yeni oyunun en büyük özeliği dört kişi ile beraber aynı anda aynı ekranda oynanabiliyor olması. Oyun tamamen çok oyunculu eğlence üzerine kurulu. Zaten PlayStation' da çok az olan benzerlerinin de en iyisi. Ailenizle beraber oynayabileceğiniz en güzel PlayStation oyunu olan Crash Bash' te beş değişik oyuncuk modu var. Crash Bash kesinlikle deneyim gerektirmeyen, rengarenk bir çevreye sahip, capcanlı, çok neşeli bir oyun. Beş yaşındaki bir çocuktan atmış yaşındaki bir dedeye kadar herkesin biraraya gelip oynayabileceği türden. Sadece düğmelere basacak kadar parmak enerjisi ve birazcık eğlenme isteği yeterli. Tabi ki bu oyun için bir Multi Tap' e de ihtiyacınız olacak.

King Of Fighters '99 Millenium Battle

Kötü değil ama mükemmel de sayılmaz. Konsollar için tasarlanan neredeyse her SNK oyunu için bu sözler geçerli olabilir. Fatal Fury... Art Of Fighting... World Heroes... Bu oyunların tek yaptıkları kartlı Neo Geo sistemini kurtarmaktır. Nedendir bilinmez, SNK bu oyunları konsollara uyarlamaya çalıştığı zaman hayal kırıklığı derecesinde başarısız ürünler ortaya çıkıyor. Bu saydığım oyunların bir birleşimi olan King Of Fighters serisi ise baya bir tutulmuştu. Benim en son oynadığım King Of Fighters 98 PlayStation versiyonu ise yükleme süresi konusunda bir skandaldı. Yine de oyunun kendisi çok zevkliydi. King Of Fighters 99' da bir diğer "kötü değil ama mükemmel de sayılmaz" lardan. KOF '99 Millennium Battle, SNK Takımının yaptığı en son KOF oyunu. Gerçi KOF 2000' in çıkmasına da bir şey kalmadı ama o zamana kadar insanların en sevdikleri 2D dövüş oyunlarının en son versiyonu bu olacak. Bu yeni oyunda grafikler hala arcade versiyonundan kötü ancak yükleme ekranları biraz daha düzeltilmiş. Bu kez dördüncü bir dövüşçüyü yardıma çağırabilme olayına girilmiş. Ayrıca oyuna Theater ve Art Gallety modları da eklenmiş. SNK' nın bu seriden de umudunu kestiğini söylemeden edemeyeceğim. KOF 2000, serinin son oyunu olacak.



SILENT HILL 2

Cehennem kendisine yeni bir ev buldu. Bu kez ölüm bile kaçış yolu değil!

PlayStation 2

Tür:	Gerilim / Macera
Oyuncu sayısı:	1
Yapım:	Konami
Dağıtım:	Konami

Tünelin içinde ne olabilir? Sis görüşü güçleştiriyor.

Bu yüzden James fenerine davranıyor.

PlayStation 2 için üretilmeye başlanan ilk devam oyunu Silent Hill 2 idi. Bir süre öncesine kadar Silent Hill' in devamının hangi konsol için yapılacağı merak konusuydu. Düğüm, Tokyo oyun fuarında çözüldü. Bir süredir ortalıkta dolaşan söylentiler doğru çıkmıştı. Konami standında oyunun demosu izlenebiliyordu. Amerikalı ve Avrupalı ilgililer, monitörlerden oyunu dikkatle izliyorlardı. Konami' nin Silent Hill 2' si, batı PlayStation pazarı için Metal Gear Solid ile beraber en önemli oyunlarından biri oldu.

AKIL HASTALIĞI

Psikopatça, klostrofobik; kısacası iyi. Konami, iki sene önce korku oyunlarında kilometre taşı sayılabilecek bir oyun piyasaya sürdü. Capcom' un muhteşem Resident Evil' ı ile kıyasıya çekişti. Tamamen farklı bir konsept yaratan bu oyun dünya çapında ilgi gördü, kimse onu uzun zaman aklından atamadı. Bazılarının sinirleri bozuldu, bazıları ışıkları açtı, bazısı ise dayanamayıp off düğmesine basıverdi. Oyunda insanı gerçekten etkileyen sahneler vardı, hele karanlıkta oynandığında daha da ürkütücü oluyordu. Arka plandaki kasvetli sesler ile değişime uğrayan mekanlar harika bir bütünlük oluşturuyordu. Bu günlerde bu derece etkileyici oyun yapmak oldukça güç.

DAYANILMAZ BİR ACI

Silent Hill 2'nin, ilk oyundaki konu ile hiç alakası yok. Oyun direktörü ile yapılan röportajda fazla ipucu elde edilemese de, en azından bu anlaşılmış. Oyunun bütçesinin % 40' ının programcılara ayrılmış olması sanırım yapılacak değişiklikler konusunda size bir fikir veriyordur.

Bu yeni oyunda, James Sanderland bayrağı Harry Mason' dan alıyor. James' i Silent Hill' e çeken şey tamamen farklı. Karısından hemen yola çıkması gerektiğine dair bir mektup alan James, yola koyulur. İşin garip olan tarafı, James' in karısı üç yıl önce ölmüştür. Bunun pis bir şaka olduğunu düşünse de, James yine de kasabaya gider. Orada Maria ile karşılaşır. Maria, her ne kadar dış görünüşü ile olmasa da yine de James'e karısını hatırlatır. Yoksa maria ondan bir şeyler mi gizliyordur?

Kamera açıları hareket ederken ışık kaynağının arkasında kalabiliyor.

Tiskinti hissini arttırmak için hiçbir masraftan kaçınılmamış.

James Abim, Silent Hill' in sokaklarını keşfediyor.

Detay güzelliği: Pisuarlara bile özenilmiş.

Bu hemşirenin artık insanı iyileştirecek bir hali kalmamış. Ona ne olduğunu ancak 2001' de öğrenebileceğiz.

DEHŞETİN SİSİ

Gerçek zamanlı 3D çevreler detaylı yapıldığından grafik işlemciyi oldukça zorluyor. Elbette bu çözülmesi gereken pek çok problem doğurmuş. 40 kişilik bir programcı grubu sorunların üstesinden gelmeye çalışmış. Birkaç testten sonra PS2 platformunun Silent Hill 2 projesi için en uygun platform olduğuna karar verilmiş. Böylece oyun, yeni bir 3D motor üzerine inşa edilmiş. Sis ve karanlık oyun içinde önemli bir yer tuttuğundan, buna önem verilmişi. Ayrıca değişik stillerde efektler kullanılmış. Uğraşlar sonuçsuz kalmamış ve kasvetli bir hava yakalanmış, korkutucu bir atmosfer yaratılmış. Aynı çaba vücut çizimlerinde de gösterilince oldukça iyi kan ve yara izleri yaratılmış. Silent Hill 2' nin görsel şölenine kendinizi hazırlasanız iyi edersiniz.

GÖZE BATAN DİKEN

Harry Mason' ın son çare olarak kullandığı demir sopa, bu sefer de bizim hayat sigortamız olarak oyunun başında bir yerde elimize geçiyor. Cybill Bennet' ın polis tabancası da fena olmaz ama neyse. Nasılsa dışarıda sizi yeni silahlar bekliyor. Tipleri ve sayıları henüz belli değil, ancak belli olan bir şey varsa o da on çeşit düşmanın James' i beklediği. Bulmaca sevenler oldukça memnun kalacaklar. Mesela, birinci oyundaki piyano bulmacası gerçekten de zordu. Bu bölümdeki bulmacalara örnek olmasını temenni ediyoruz. Çoğu macera oyunu on saat civarı bir sürede bitirilebiliyor. Ama Silent Hill' deki tüm mekanları görmek, tüm bulmacaları çözmek istiyorsanız aşağı yukarı 20-30 saate ihtiyacınız var.

DELİRMİŞ BİR DÜNYA

Yetkililerin başlarını sallayarak onaylamaları ve heyecanlı tavırlarından Silent Hill 2' nin genel hazırlıklarının tamamlandığı sonucuna varıyoruz. Onlara göre bunu anlatan en iyi kelime: Hasta. Grafik sorunları, Playstation 2' nin henüz yeni bir platform olması nedeniyle oyunun çıkışını geciktiriyor. 2001 yazında piyasaya sürülecek olan Silent Hill 2' yi kesinlikle herkes dört gözle bekleyecek.

İşte bu sahne, Tokyo oyun fuarında insanları şok etmişti.

İLK İZLENİM

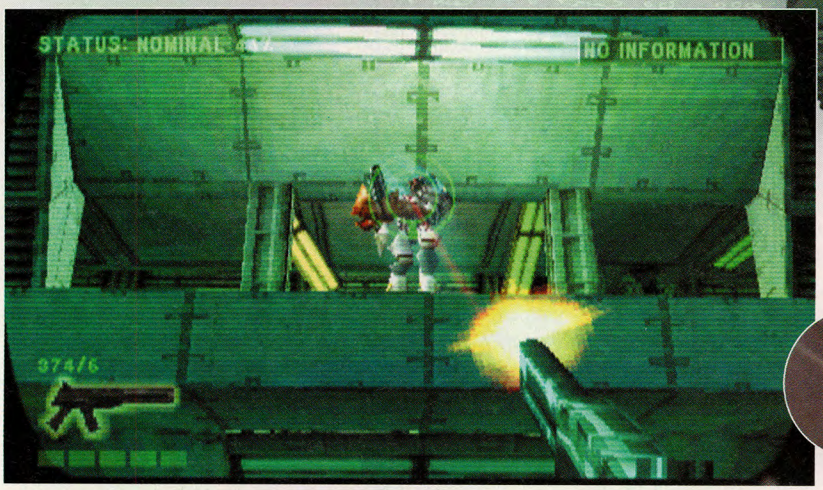
★★★★★ — Mükemmel

Playstation 2'deki ilk ve en iddialı gerilim oyunu.

TAMAMLANMA %90

C-12

Bir asker tek başına insanlığı yok olmaktan kurtarmak için yeniden yola koyuldu.



First person modundayken sayborglara karşı daha etkili oluyorsunuz. Bir laser pointer hedefi bulmamızı kolaylaştırıyor.

PlayStation

Tür:	Aksiyon / Macera
Oyuncu sayısı:	1
Yapım:	Sony Studios Cambridge
Dağıtım:	SCEE

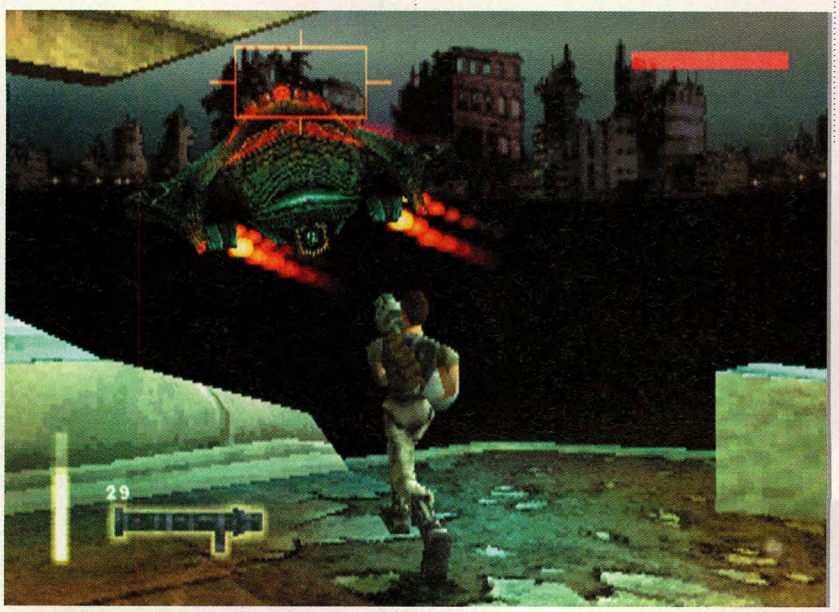
Sony, her zaman sürprizler yapmayı seviyor. Bunu bu yıl Londra' daki ECTS' de de yaptı, ve adını büyük bir dikkatle gizlediği bir oyunun sinyallerini verdi. Medievil 2' nin tamamlanmasından sonra Sony Cambridge Stüdyoları, Playstation 1 için yapacakları son oyunu hayata geçirdiler. Birkaç programlama tekniğinin beraber kullanımı ile oyunun da rakiplerine göre oldukça yüksek kalitede üretildiği söyleniyor. Bir devam oyunu olan C-12 ile Sony Action-Adventure dalında zirveye oturması bekleniyor. Ayrıca oyunun hüzünlü bir sonu olacağı da söylentiler arasında.

İNSANLIK UÇURUMUN KENARINDA

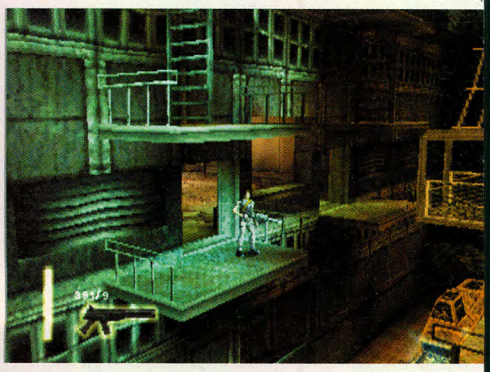
Çok uzak olmayan bir gelecekte dünyanın büyük bir kısmı enkaz ve kül yığınına dönüşmüştür. Bilinmeyen bir yaratık ırkı, mavi gezegenimize uyarı yapmaksızın saldırmıştır. En iyi ajanların bile fark edemediği bir şekilde aralarına sızan uzaylılar, onları gafil avlamış ve kimseyi uyaramadan insafsıca katletmişlerdir. Savunma birlikleri, sürpriz saldırı karşısında etkisiz kalmış ve uzaylıları geri püskürtme şansını elde edememiştir. Haksızlık derecesinde kuvvetli olan uzaylı birlikleri, meydan savaşlarını da kolaylıkla kazanmış ve istilaya devam etmiştir. İlk saldırıdan sağ olarak kurtulanlar bu sefer de katil sayborglar tarafından avlanmaya başlanmışlardır, yarı insan yarı robot olan bu yaratıklar kimseye acımamaktadır.

SON BİR UMUT

Bir avuç dolusu savaşçı yeraltında bir püskürtme planı hazırlamaktadır. Şimdiye kadar yapılan operasyonlar yeteri kadar başarılı olmamıştır. Planları, uzaylıların hatlarında zayıf bir nokta bulup, oraya saldırarak silah ve mühimmat elde etmek ve bunu büyük bir karşı saldırı yapmak için kullanmaktır. İnsanlığın kaderi tek bir adamın elindedir: Yüzbaşı Vaughan. Oyuncuların görevi savaş için eğitilmiş bu adamları kontrol ederek, uzaylılar, sayborgları ile savaşmak ve uzaylıların kont-



Daha büyük lokmalar için Vaughan' ın roketatar gibi ağır silahları da var.



Başlangıçta fabrika gibi yerlerde savaşırken, ilerledikçe uzaylılarca inşa edilmiş bölgelerde de savaşacaksınız.

Hedef kitleme sistemi, ateş ederken bir yandan da lazerlerden kaçmanızı sağlıyor.

rol merkezine sızmak. Görevler basit: Uzaylıları öldür, rehinelerden değişime uğramamış olanları kurtar.

KULLANILAN TEÇHİZAT

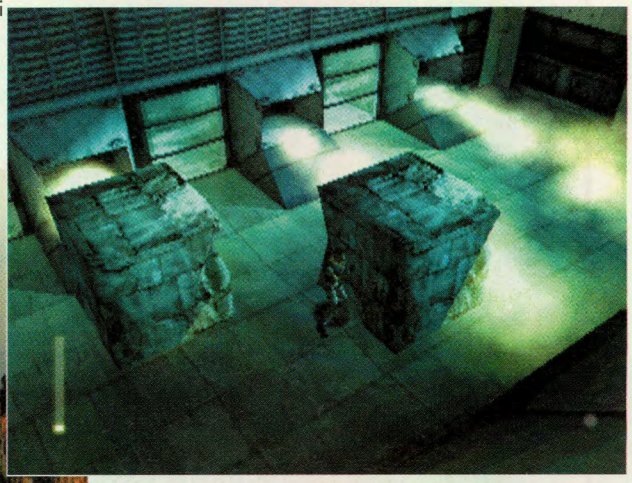
Syphon Filter oyununda olduğu gibi, C-12' de de izometrik bir perspektif kullanılmış. Böylece her tür durumda optimal görüş sahası sağlanmış(tabi tabi, biz anlıyoruz sen devam et – ME). Kameranın hareket etmesi, bazı yerlerde zoomlaması, bir sinema filmi atmosferi yaratıyor. Savunma yapması açısından Vaughan bir çok değişik silahı beraberinde taşıyabiliyor. Standart mühimmatta tabanca ve otomatik tüfek var. İlerleyen bölümlerde bu son model savaşçılar hak ettikleri silahlara kavuşuyorlar, örneğin bazuka, el bombası, keskin nişancı tüfeği gibi... Savaşırken otomatik kilitlenme özelliği çok işe yarıyor, bunu kullanabilmeniz için birinci şahıs görüşüne geçmeniz gerekmekte.

TEKNİK GELİŞME

Vaughan' ın uzaylılara karşı işine en çok yarayan şey bir kalkan jeneratörü. Bununla çevrenizde ışın kalkanı oluşturabiliyorsunuz ve saldırılardan kurtuluyorsunuz. Tam saldırı geleceği anda kalkanı açan tuşa basarak saldırıyı atlatıyorsunuz. Düğmeye iki kez üst üste basarsanız çevrenizdeki tüm düşmanları saf dışı eden bir enerji patlaması meydana getiriyorsunuz. Yani anlayacağınız, C-12 ile başa çıkmak o kadar da kolay değil. Tabi ki C-12'nin de işi kolay değil, yaratıklarla savaştıkları yetmiyormuş gibi bazen de şalter indirmek, düğmelere basmak gibi bulmacalarla da uğraşmaları, ya da labirent gibi alanlardan çıkış yolu bulmaları gerekiyor. Arcade olduğu kadar Adventure özellikleri de taşıyan bir oyun olması çekiciliği arttırıyor.

PARLAK BİR ÇIKIŞ

İngiliz software şirketinin C-12 ile büyük bir ilerleme kaydettiğini söyleyebiliriz. Playstation 1 için son bir kez sınırlarını zorlayan grup müthiş bir jübile yapacak gibi görünüyor. Grafik açısından C-12 örnek alınması gereken bir oyun intibası yaratıyor. Oyuna hakim olan gri ve yeşil tonları, askeri bir oyunla uyum yaratmış. Yıkık binalar ve yanmış araçlar bir terör havası estiriyor. Frame sayısı genelde sabit sayılır, çok kalabalık alanlar dışında iken elbette. Film tadı veren ara demoların oyun grafikleriyle yapılmış olması insanın oyundan kopmasını engelliyor. Ses açısından C-12 değişik aranjmanlara yer vermiş , sadece orkestra müzikleri değil, tekno parçalar da kullanılmış.



İpucu: Sandıkları kullanarak sıcak buharlardan kurtulabilirsiniz.

Ortalık fazla sessiz. Her köşede bir uzaylı size sürpriz saldırı yapmayı planlıyor.

İLK İZLENİM

★★★★ — İyi olacak gibi

Çok keyifli bir macera gibi görünüyor.

TAMAMLANMA %50

007 Racing

James Bond' un efsanevi arabalarına binin ve sokakları savaş alanına çevirin

PlayStation

Tür:	Otomobil aksiyon
Yapım:	Eutechnyx
Dağıtım:	EA Games
Bilgi için:	www.ea.com

Bütün Bond arabaları ortalığı cehenneme çevirebilecek silahlarla dolu.

Eskilerin ve yenilerin her daim kahramanı olmayı başarmış şahsiyet, muhterem Ceymis Bond Abi' nin, maceraları yanında etinden ve sütünden de faydalanılmaya çalışılıyor. Son filmlerinin hepsine oyun yapan firmalar, sömürecek başka bir taraf kalmayınca yeni icatlar peşine düştü. World Is Not Enough filminin de oyununu yaptıktan sonra akıllarına her James Bond filminde değişik özellikleri olan arabalar kullanıldığı geldi ve "-hadi bir de bunun oyununu yapalım" dediler. Oturup tüm filmlerini teker teker izleyip, bu arabalara bir iki özellik ekledilerler, bir de hikaye uydurdular. İşte size yeni bir James Bond oyunu!

Maykıl Nayt diil...

Her ne kadar oyunun adı 007 Racing de olsa, oyunun aslında yarış ile uzaktan veya yakından hiçbir alakası yok. Yol boyunca ilerleyip tanklar, helikopterler falan yok ediyorsunuz. Vigilante8' deki gibi arabanıza monte edili tonla silah var, ancak bu oyunda stratejik önemi olan bazı görevleriniz var. Bu görevlerden bazıları sırayla bilgisayar çiplerini toplamak gibi kontrol noktalı görevler, bazıları ise tamamen otomobil savaşları. Şimdi karizmasın iyi, güzel de, zırt pırt sana "-yok onu yapma, bunu yap" diye bişiler söyleyen kıl bir herifi dinliyorsun. Bir de becerinde "-afferim koçum" şeklinde bir hatunun yalakalıklarına maruz kalıyorsun. E Gazman' dan ne ayrıcalığı kaldı James Abimin peki?

Görevlerin zorlukları önemli değil çünkü silahlar bakımından Ceymis Abim ağır basıyor. Maaşallah adamın arabasında çift taraflı roketatardan tutun, yerden havaya Stinger füzelerine kadar her halt var. Yola yağ dökme, siyah duman, lastik parçalayıcı felan zaten söylemek yersiz; sebil!

Oyunun asıl can alıcı noktası silahları nasıl kullanacağınızı öğrenmekte. Bir kere yanlış ateş etmeniz, tüm bölümü baştan oynamanıza sebep olabiliyor.

007 Racing' in İlk bölümü çok kolay, fakat ikinciden itibaren birden bire anormal derecede zorlaşıyor. Neyse ki bu 14 bölümlük macera boyunca sürekli değişik bir şeyler yaptığınız için hiç sıkılmıyorsunuz.

Ben Bond. Hazerfen Bond...

Oyundaki ışık efektleri çok güzel.

Ceymis Bond!

007 Racing, Need For Speed motoruyla çalışıyor. Grafik hataları fazlaca belli oluyor. Sesler ise fena sayılmaz. Klasik Bond tarzından tekno ve caza doğru varyasyonlu. Şehirler çok farklı olmasına rağmen ayır edici özellikleri çok az. Bölüm sonlarında ve başlarında da ilginç videolar var. Gerçi bunlardan bir tanesinde James Abinin suratı prese girmiş gibi gözüküyor. E oldu mu şimdi?

Oyunun sonunda su geçirmez arabasında daş bir hatunla başbaşa kalan James Abi, kültürel faaliyetler dalında da ne denli kabiliyetli olduğunu kanıtlıyor:)

Tek başınıza oynamaktan sıkılırsanız iki kişilik modunun da olduğunu hatırlatalım. Bye&Smile...

Bond'un yolunu kesmek ha! Tanıştırayım bu Hellfire...

İLK İZLENİM

★★★ — Gelecek vadediyor

İçerisinde James Bond atmosferini bulundurıyor – eğlenceli.

TAMAMLANMA %100

DONALD DUCK

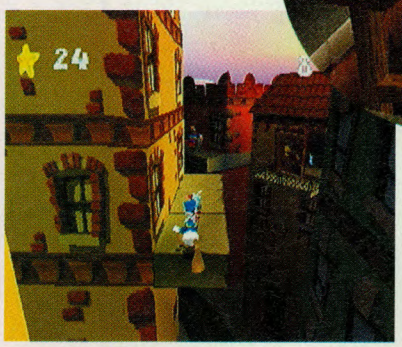
Şirinlik abidesinden kahramanlık öyküleri...

PlayStation

Tür:	3D Platform
Oyuncu Sayısı:	1
Yapım:	Ubi Soft
Dağıtım:	Ubi Soft

Donald ve Gustav televizyonda bir araya gelebilir mi? Eğer söz konusu, ünlü bir televizyoncu olan Daisy ile bir röportaj ise neden olmasın? Her ne kadar aralarındaki rekabet bu yüzden yeniden alevlenmiş de olsa, her ikisi de kendilerine gelen bu teklifi kabul eder. Ama röportaj sırasında biri Daisy' yi kaçırınca, düşmanlıklarını unutup birlikte çalışmaya ve ikisinin de hoşlandığı Daisy' yi kurtarmaya karar verirler. Yeğenleri, Donald' a yardım etse de, karışındaki zırhlı yaratıklar, A-boynuzlular, B-boynuzlular ve başka türlü yaratıklar onu oldukça zorlayacaklardır. Ubisoft, bu ördeklerin sinirli mizacını oyuna oldukça iyi yansıtmış. Kızdığında yaptığı hareketleri, çıkardığı sesleri oyunda da aynen göreceksiniz. Zaten oyunda onları kızdıracak çok şey var; aşılması zor engeller, inatçı yaratıklar, yüksek çatılar, yiyecekleri meydan dayakları, onları oldukça agresif yapacak. Aman dikkat, bu durum size de yansıyabilir. Sonuçta kısıtlı bir sürede belirli bir görevi yerine getirmeden dinlenemeyeceksiniz. Toplayabileceğiniz eşyalar enerji topları ve yeğenlerin oyuncak ayıları sayılabilir. Bunlardan yeterince toplamadan bölümü geçemiyorsunuz, bu yüzden aynı bölümü tekrar tekrar oynama ihtimaliniz var, yani oyunu oynamak için sağlam sinirler gerekiyor.

Bonus bölümlerinden biri: Bir yandan ayıdan kaçarken bir yandan da bastığınız yerlere dikkat etmelisiniz.



Size fırlatılan dinamitleri geriye postalamanız gerekli, yoksa oyuncak ya da enerji kaybedersiniz.

İLK İZLENİM

★★★ — Gelecek Vadediyor

Donald amca'ya PSX'inizde yer açın.

TAMAMLANMA %90

THE EMPEROR'S NEW GROOVE

Kral öldü, Yeni Kral çok yaşa!

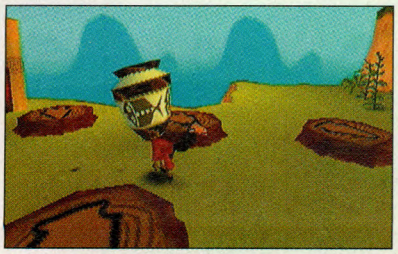
PlayStation

Tür:	3D Aksiyon
Oyuncu Sayısı:	1
Yapım:	Argonaut Software
Dağıtım:	SLEE

Genç Kral Kuzco, kötü bir büyücü tarafından öldürülmeye çalışılır. Bu haince plan kısmen başarılı olmuştur. Kuzco ölmemiş; fakat konuşan bir lamaya dönüşmüştür. Eski haline dönebilmesi ve yeniden tahta oturabilmesinde halkından biri ona yardım edecektir. Böylece büyülü bir karışım hazırlamak için gerekli olan malzemeleri aramaya koyulurlar. Oyunun başında vatandaşların yardımları ile kontrolleri öğreneceksiniz. Oyunun ilerleyen bölümlerinde mavi kanlı lamanın zıplama, çifte atma, tükürme gibi yeteneklerini kullanmayı öğreneceksiniz. Maceramız Disney benzeri 3D ortamlarda geçiyor, yeni yerler keşfedecek, gümüşler toplayacaksınız. Ağaçlardan atlayacaksınız, uçurumlardan karşıya atlayacaksınız, düşmanların yüzüne tüküreceksiniz(söz lamoda:). Böyle şeyler sizi ne kadar heyecanlandırır bilinmez.

Kuzco, koşu müsabakasında kaplumbağayı geçmek zorunda.

Hedef işareti sayesinde tükürükler hedefi daha kolay buluyor.



Sir Lama, bu vazoyu doğru yere yerleştirmeli.

İLK İZLENİM

★★★ — Gelecek Vadediyor

Çok renkli ve eğlenceli bir platform.

TAMAMLANMA %70

DINO CRISIS 2

PlayStation

Tür:	Gerilim / Macera
Yapım:	Capcom
Dağıtım:	Capcom
Bilgi için:	www.capcom.com

Bu kez masum insanlar tehlikede. Avcılarımız yoksa av mı olacak?

ALTERNATİF

Oyun	Genel
1. Parasite Eve 2	87%
2. Silent Hill	86%
3. Resident Evil 3:Nemesis	85%

Dinozorların grafikleri şapka çıkarttırıyor.

Su altında farklı fiziksel kanunlar hakim. Hareketler yavaş ve kısıtlı.

Resident Evil' in mucidi Shinji Mikami, yarattığı seksi Regina karakteri ile yeniden sahnede. Geçen sefer ölümden döndükten sonra bir süre dinlenen Regina, bir sonraki macerasıyla yeniden silahını eline alıyor. Kanlı geçmişiyle yüzleşecek olan Regina' yı yabancı bir dünyada ölümcül tehlikeler bekliyor.

ORMANDAN ORMANA

Geçen sene Dr Kirk' ün yaptığı deneylerin kokusu çıkınca, hükümet onun planlarına daha fazla tahammül edemedi. Böylece Dr Kirk' ün çalışmalarının zararsızca devam ettirilmesine karar verildi. Kirk, en büyük desteği olan sınırsız enerji kaynaklarını devletten aldığı için buna ses çıkarmaz ama alternatif enerji kaynaklarını araştırmaya girişir. Edward City adlı bölge bu araştırmalar ile ilgili üs konumundadır. Yapılan bir hata sonucu laboratuar, şehir ve hatta bir askeri istasyon ortadan bir anda kaybolur; sanki orada daha önce hiç bulunmamış gibi. Onun yerinde de içinden geçmesi oldukça güç olan bir orman ortaya çıkar. Ordu ve hükümet kayıp insanlar için endişelenmektedir. Koca şehir hangi cehenneme gitmiştir? Olayı örtbas etmeden önce bir kurtarma timi oluşturulur. Elbette Regina bu görev için biçilmiş kaftandır. Böylece parti başlar.

ORMANIN DERİNLİKLERİNDE

Çabucak geçen bir demodan sonra olayı daha iyi anlıyoruz. Aynı mekanda tamamen başka bir zaman. Üstelik yalnız da değiller. Farklı zamanlardan, farklı türlerden bir çok dinozor, time saldırır ve onları teker teker parçalar. Regina, Dylan ve Dick saldırıdan sağ kurtulurlar. Artık tek şansları bir an önce zamanlarına geri dönmenin yolunu bulmaktır...

Gerçek bir Survival - Horror oyununa ait bir özellik varsa, o da oyuncunun yağmurdan kaçarken doluya tutulmasıdır. Hiçbir yardım olmaksızın karanlıkta el yordamıyla ilerlemeye çalışırsınız. Sonra gerçeği hep yavaş yavaş ilerledikçe öğrenirsiniz. İnsanların ölürken verdikleri ipuçlarına dikkat edersiniz. Bu gibi şeylerin hepsi Capcom' un Dino Crisis' inde aynen bulunuyor.

İNSAN ORMANI GÖRÜR...

...ama ağaçları tek tek göremez. Oyunu alacakların şunu bilmesinde fayda var: Dino Crisis 2 kesinlikle bir devam oyunu niteliğinde değil. Oyunun sadece adı ve ana karakteri aynı, geriye kalan her şey tamamen farklı bir oyuna ait. Oyunun gidişatı, özellikleri tamamen yenilenmiş. Gelecekteki PlayStation 2 oyunlarının nasıl olacağı hakkında fikir verebilecek kadar güzel hazırlanmış. Her ne kadar bazı bulmacalar insana kafayı yedirtse de oyundaki aksiyon bunu unut-

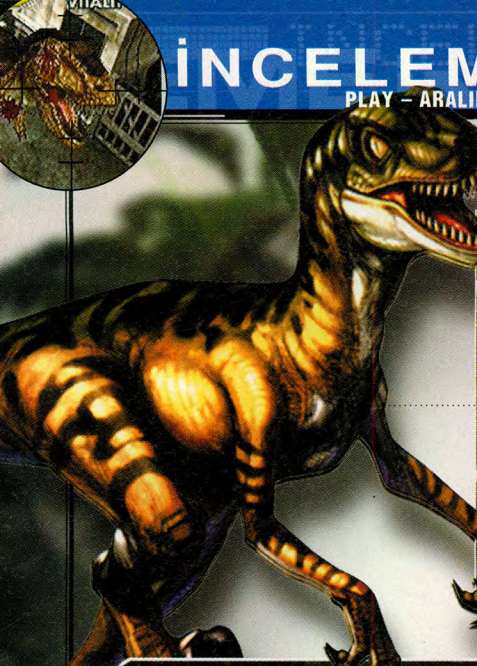
Ön plandaki genç kızın nesi var dersiniz?

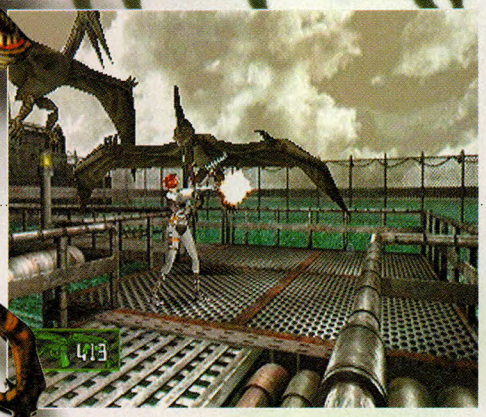
Önden görüş arkadan görüşten daha fazla işe yarıyor.

REGİNA

Yaş: 24

Takım: S.O.R.T (Secret Operation Raid Team)
Bilgi: Regina az sayıda kurtulandan biridir. Geçen sene Dr. Kirk' ün komplosundan da sağ kurtulmayı başarmıştır. Geçmiş başarılarından dolayı bu göreve de uygun görülmüştür. Çevikliği ve soğukkanlılığı onun en zor durumlardan bile kurtulmasını sağlamıştır.





Alev silahı tüm dinozor türlerine etkili oluyor.

Değişik aksiyon düzenlemeleri oyuna güzel bir hava veriyor.

VELOCIRAPTOR
Uzunluk: 4.8 m
Yükseklik: 1.8 m
Bilgi: Her dişi bıçak kadar keskindir. Kuyruğunu silah gibi kullanabilir, insanın kemiklerini kolayca kırabilir. Çok hızlı koşar. Sakın bu yaratığa sırtınızı dönmeyin.

turuyor. Oyunun bölümleri genelde A noktasından B noktasına ilerleme şeklinde geçiyor, aralarda bulmacalar var, diğer alanlarda ise tamamen hayatta kalma savaşı veriyorsunuz.

ATIŞ MÜSABAKASI

Satın al ve save et, işte oyunun iki anahtarı. Oyun içinde bulunan belirli yerlere konumlandırılmış bilgisayarlarla bazı işlemleri halledebiliyorsunuz. Bu işlemlerin arasında sadece kaydetme işlemlerini yapmıyorsunuz, yeni malzemeler, cephane, silah ve çeşitli mühimmat da alabiliyorsunuz. Mikami, bu oyunda değişik bir şeyler yapmış. Oyunu kendi içinde çeşitli bölümlere ayırmış. Her bölüm belirli bir alan içinde geçiyor. Başarı ile bitirilen her bölüm size para olarak geri dönüyor. Ayrıca bir dinozoru tek atışta öldürürseniz veya herhangi başarılı bir harekette bulunursanız bölüm sonunda ödüllendiriliyorsunuz. Ölen her dinozor arkasında ayrıca puan bırakıyor.

ATEŞ ET VE UNUT

Elbette Dino Crisis' in de eleştirilecek tarafları var. Örneğin karşınıza çıkan dinozor sayısı olması gerekenden az duruyor. Buna karşılık çıkanlarda ölmek bilmiyor, canınızı zor kurtarıyorsunuz. Bazıları size nefes alma fırsatı vermeden saldırıyor, tek şansınız kafasından ya da gözünden vurarak saf dışı etmek. Cephanenizi idareli kullanmanız gerekmesi de ayrı bir konu. Zor taraflardan biri de ateş saldırılarının tüm enerjinizi bir seferde yok etmesi, iyi ki hareket kabiliyeti geliştirilmiş, bu tehlikeli yerlerden geçerken kolaylık sağlıyor. İlk Dino Crisis piyasaya sürüldüğünde 180 derece dönüş özelliği getirilmişti, bu tür gelişmeler devam ediyor, mesela elde ikinci bir silah taşınabiliyor. Regina' nın takım arkadaşı Dylan, iri bir bıçak taşıyor, onunla hem tarih öncesi yaratıklarını hem de yolu kesen bitkileri kesiyor. Regina bu iş için bir elektrobıçak kullanıyor. Yeni olan bir şey de herkesin bir enerji göstergesi olması, darbe aldıkça göstergenin renginin değişmesi iyi düşünülmüş. Kanamaları durdurmak için hızlı hareket etmek gerekiyor.

AKILLI CANAVARLAR

Şüphesiz Dino Crisis 2, PSX' in kaynakları sonuna kadar zorlanarak yapılmış bir oyun. Bu adamlar çok sayıda oyun yapmıyorlar, ama yaptıklarında da yapay zekayı harika kullanıyorlar. Her dinozorun kendine has hareketleri var, sürü içgüdüsüne sahipler, yaralılarını yiyorlar. Zıplama ve ısırma saldırıları standart, daha büyük dinozorlar kuyruklarını da kullanabiliyorlar. Onlara karşı kullanılan silaha göre saldırı tekniği kullanıyorlar. Bu özelliklerini kutucuklarımızda bulabilirsiniz. Yaralandıklarında, yaratıklar çılgına dönüyorlar, kükreyip ortalığa rasgele saldırmaya başlıyorlar. Dinozorların animasyonu çok iyi yapılmış. Regina ve Dylan' da çok iyi tasarlanmış. İkisi de koşarken ateş edebiliyor; bu arkanızdan bir dinozor kovalarken işe yarayabilir. Taşıdığınız silahın hareketlerinize etkimesi de ilginç, ne kadar ağır bir silah taşıyorsanız o kadar yavaş koşabiliyorsunuz. Zırhınız ne kadar ağırsa, reaksiyonlarınızda o derece yavaşlıyor. Üzücü bir haber: Regina yürürken kalçalarını artık daha az sallıyor.

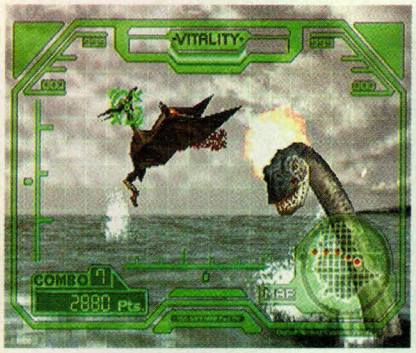
İNSAN BALTA GİRMEMİŞ BİR ORMANIN İÇİNDE SESLENDİĞİNDE...

...setinizden gelen ses ile aynı ses çıkmalı. Süper renderlenmiş ortamla-

TRICERATOPS
Uzunluk: 8.5 m
Yükseklik: 1.8 m
Bilgi: Sosyal bir canlıdır, otoburdur. Diğer dinozorlar ona tek başlarına saldırmazlar. Ağırdır ve tamamen zırh kaplıdır. Yumurtalarına yaklaşıldığında oldukça tehlikeli olur.

TYRANNOSAURUS-REX
Uzunluk: 14.5 m
Yükseklik: 5.0 m
Bilgi: Bu etobur canlı, tüm vücudunu silah olarak kullanabilir. Besin zincirinde en üst sıradadır(Tiran sürüngenlerinin kralı: T-Rex). Kükremesi çok uzaklardan duyulabilir. Onu durdurmak için ağır silahlar gerekir.

Bir orman senaryosu, daha iyi yapılamazdı.



Su yüzeyindeyken Plesiosaurus' ları makineli tüfek ile az da olsa yaralayabiliyorsunuz.

Bu Capcom oyunu için litrelerce kan harcanmış.

rın yanında başarılı ses efektleri de oyunu sınıfında etkileyici oyunlar arasına sokuyor. Yüksek kaliteli müzik parçaları, arka plandan gelen dinozor sesleriyle kaynaşarak olayın atmosferine uyum sağlamamızı sağlıyor. Home Theater sistemi olanlar yaşadı. Capcom, Dino Crisis ile çıtayı bir hayli yükseltmişti. Tamamen 3D bir dünya yaratmayı başarmışlardı. Oyun Resident Evil 3 ile kafa kafaya gidebilecek kadar başarılıydı. Çok daha akıllıca hazırlanmış ve detaya daha önem verilmiş Dino Crisis 2, gerçekten de oyuncuların şu aralar en ihtiyaç duydukları türde bir oyun olarak karşımıza çıkıyor.

CAPCOM, SENİ SEVİYORUZ.

Maalesef oyunun hiç kimsenin sevmeyeceği bir yönü var, o da çok kısa olması. Bu kalitede bir oyunun tek cd' ye sığması için yapılabilecek başka bir şey yoktu zaten. İyi bir oyuncu bu oyunu yaklaşık olarak 5-6 saat arasında bir sürede bitirecektir. En azından bu kısa süre içerisinde bir saniye bile sıkılmayacaksınız. Bu bakımdan Shinji Mikami' yi Horror - Suvival türü oyunların kralı ilan edebiliriz. Umarız bu kalitesini Playstation 2 oyunlarında da sürdürür, çünkü eğer bu oyun PS2 için üretilmiş olsaydı herhalde inanılmaz bir şey olurdu...(üretiliyor merak etme – ME)

Bazı yaratıklar pes etmek nedir bilmiyorlar. Böyle durumlarda kalın bir zırha ihtiyacınız olacak.

SONUÇ

Dino Crisis 2 mutlaka alınması gereken bir oyun. Capcom' un korku oyunları gurusu, uzun zamandan sonra yine kendini gösterdi. Dino Crisis 2, sevilen türün en iyi örneklerinden birisi. Diğer firmalar, rakip oyunlar piyasaya sürdüler ise de yine aynı çizgiyi yakalayamadılar. Oyun bitene kadar başından kalkamıyorsunuz, nefes kesici bir macera yaşıyorsunuz. Dolu dolu oynayacağınız 6 saat size yetmeyecektir ama tadını çıkarmaya bakın.

ARTILAR
- Nefes kesici grafikler
- Kaliteli sesler
- Yüksek yapay zeka düzeyi

EKSİLER
- Kısa oyun süresi
- Dar oyun alanı

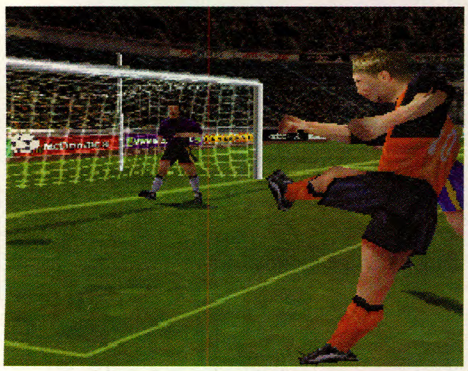
GRAFİK	%89
SES	%86
GENEL	%92

1 OYUNCU · 1 MEMORY BLOK · DUAL SHOCK · ANALOG CONTROLLER

FIFA 2001

PlayStation' da futbolun gözyaşları sel oldu akıyor...

PlayStation	
Tür:	Sports
Yapım:	EA Sports
Dağıtım:	lectronic Arts
Bilgi için:	www.ea.com



Bu mesafeden babam da atsa tutturur.

Her sene olduğu gibi bu sene de Kasım ayında geleneksel Fifa oyunlarının yeni zinciri olan Fifa 2001 piyasaya çıktı. Her seferinde hiç tahmin edemediğimiz yenilikler ve gelişmelerle gelen oyun, bu sene de herkesi hayretlere düşürmeyi başardı. Özellikle de kapaktaki Hagi' nin resmini görüp de etkilenmemek mümkün değil. Bir Türk takımının yıldızı bir dünya oyununun kapağını süslüyor. Vay anasını dedim. Tabi ki bu gelişme sadece ve sadece oyunun Türkiye' de satılan versiyonu için. Oyunda ne yenilikler yok ki? Dönen reklam panoları mı dersin, tribünlerden sallanan takım bayrakları mı dersin, futbolcuların kaşları gözleri, hatta krampon çivilerinin gözükmesi mi dersin, hepiciği var. Hem bu oyunda eskilerden çok daha bariz farklılıkar var. Bir kere gerçek motion capture tekniği uygulanmış ve Edgar Davids, Paul Sholes, Thierry Henry, Gaizka Medieta, Paval Kuka ve Shimon Gershon gibi dünya çapında ünlü futbolculara hareketler yaptırılarak oyuna dahil edilmiş. Artık eskiden olduğu gibi robot adamlar değil, gerçekten koşan ve içlerinde iskelet bulunan adamlar ile futbol oynayacağız(ben açtım baktım, var hakkatten de).

Maçtan sonra adam dövme sanatı

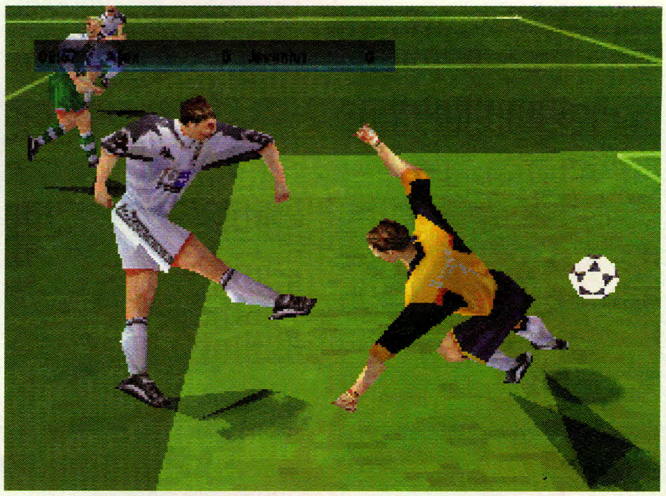
Saha çizgileri kenarında yan hakemleri koşuşturuyor. Kapalı tribünün ve ışıklandırma direklerinin gölgelerini sahada net bir şekilde görebiliyorsunuz. Hatta çimenler bile o kadar net ki, sanki insanın yiyesi geliyor(14 saat aralıksız yazı yazarsanız siz de benim gibi manyak olabilirsiniz tabe).

Peki bu anlattıklarımın ne kadarı PlayStation' da olabilir sizce? Neredeyse hiçbirisi! Fifa 2001' in PlayStation versiyonu kelimenin tam anlamıyla bir düş kırıklığı. Grafik olarak Fifa 2000' in bile gerisine gitmiş olan bu oyunun oynanabilirliği de azalmış. Adamların hareketlerinin çok da gerçekçi olmadığı Fifa 2001' de, zekaları da iyice azalmış, hiç boşa kaçmıyorlar ve pas beklemiyorlar. Sen kaleye giderken aval aval bakıyorlar. Kaleci orta sahaya kadar açılabi-

ALTERNATİF

Oyun	Genel
This Is Football 2	% 82
ISS 2000	% 90
Fifa 2000	% 92

Siz bu resme aldanmayın kalecileri avlamak o kadar da kolay değil.



İşte bir kalecini daha kariyeri sona eriyor.

Kaleciyle karşı karşıya kalınca ya plase ya da falso deneyin. Fazla sert vurmak sadece tribündeki seyirci sayısını azaltır.

Orta sahadaki hava mücadeleleri gereğinden fazla uzayabiliyor. Bazen top yere değmeden devre kapattığınız oluyor.

liyor ama saçma sapan goller yiyor. Bırakın yan hakemlerin olmasını, seyirciler bile kağıt gibi dümdüz. Çalışmayan hatta iğrenç derecede düşük çözünürlüklü skorbordu ise söylemeye dilim varmıyor(yazıyorum bu yüzden).

Balkondan adam indirmenin incelikleri

Sizin anlayacağınız Fifa 2001, PlayStation' dan ümidini çoktan kesmiş. Hiçbir gelişme yok. Sadece gökyüzü çizimi, belli belirsiz bir tribün gölgesi ve yeni kamera açısı var. Replay yaptığınızda kamerayı "Free Cam" yaparsanız, topun etrafında dönebilir, yukarı aşağı yapabilir veya zoom yapabilirsiniz. O şaheser PC versiyonu ile uzaktan yakından alakası yok. Benzemiyor bile.

Gelelim kapağa Hagi' nin resmini basıp da oyunda Türkiye' yi arka plana atmalarına. Fifa 99' da Fenerbahçe, Fifa 2000' de Galatasaray yoktu. Bu sefer ise sadece Galatasaray var, diğer takımlar yok. Üstelik Galatasaray da, others(diğerleri) bölümündeki tek takım. İşin daha da acıklı tarafı ise son UEFA şampiyonu olan Galatasaray' ı seçerek UEFA kupasına katılamıyorsunuz(isim hakkı nedeniyle oyunda EFA olarak geçiyor). Yassah hemşerim. Ne anladım şimdi kapaktaki Hagi resminden? Fifa 99' da olan Ali Sami Yen Stadyumu zaten yok. Hayret, nasıl olmuşsa Milli takımlar arasında Türk Milli Takımı da var; çok şaşırtıcı.

Maç konvoyunda zincirleme

Neyse bari size az sayıdaki güzellikleri cımbızla ayıklayıp çıkartayım. Oyunu ilk gördüğümde en hoşuma giden özellik reklam panolarıydı. Evet evet; üzerinde Ülker Metro, Power FM ve Star Digital yazan reklam panoları. Oyunda bazılarının ikinci hatta üçüncü liglerinin bulunduğu on beş ülkenin ligleri var. Küme düşebiliyorsunuz. Gol attıktan sonra dönüp kaleye bakmaları ve ona göre sevinmeleri hoş olmuş. L1 ile arkadaşının koşu yoluna top atma özelliği oyuna biraz olsun akıcılık kazandırmış. Bu oyunun PC' de bile olmayan tek güzel yönü, daha öncekilerde de olduğu gibi çift multi tap desteği olması. Yani bu oyunu sekiz kişiyle aynı anda oynayabiliyorsunuz. Hemde isterseniz sekiziniz de aynı takımda olarak.

Oyunun en sevdiğim yönü ise müzikleri. Oyunun tamamı Dolby Surround ses teknolojisi destekli. Arada ve menülerde çalan şahane parçalar şunlar: "Bodyrock", "Power To The Beats", "Funky Music(Levent' s Funk-o-Rama Short Edition)", "We Luv You", "Chinese Burn", "Fly Away"

Öhömmn, ayptr söylemesi oyunun PlayStation 2 versiyonunu da oynama şansına eriştim. E haliyle bu muhteşem bir deneyim oldu bana. Fifa 2001 PC gibi PS2 platformunda da göz dolduruyordu. Herkese tavsiye ederim yani.

SONUÇ

Siz oyun hakkında bu denli kötü yazdığıma bakmayın, aslında hala PlayStation' daki en iyi futbol oyunu bu. Ancak benim beklediğim gibi yeniliklerle dolu olmayışı ve istemeden oyunun PC versiyonunu görmüş olmam ister istemez canımı sıktı. Daha iyisinin yapılabileceğinden eminim ama sanırım EA Sports PSX' e jübile oyununu yapmak istemiş. Bye&Smile...

ARTILAR
- Müzikler süper

EKSİLER
- Oynanabilirlik düşmüş
- Grafikler

GRAFİK	%82
SES	%87
GENEL	%90

1-8 OYUNCU | 1 MEMORY BLOK | ANALOG CONTROLLER | 1 CD | DUAL SHOCK | DOLBY SURROUND | MULTITAP

PlayStation

Tür:	Aksiyon macera
Yapım:	DreamWorks Interactive
Dağıtım:	EA Games
Bilgi için:	moh.ea.com

MEDAL OF HONOR

2.Dünya Savaşını bir de siz yaşayın bakalım...

Underground

İnsanların oyun oynamalarının en büyük sebebi, günlük hayatın stresinden ve monotonluğundan uzaklaşmak, boyut değiştirerek ek-

Elimde otomatik makine varken kralını tanımam.

randaki bir başka gerçekliğe adım atmak istemeleridir. İşte bu boyutun kapılarını size kolaylıkla açan oyunlar başarılı oyunlardır. Anlatmaya çalıştığım atmosferi en iyi yakalayabilen oyunlardan birisi de, insanlığın en sert ve acımasız savaşlarından 2. Dünya Savaşı' nı konu alan Medal Of Honor idi. Bu oyunda, düşman sınırını geçerek içeri sızmaya ve Nazi planlarını içten çökertmeye çalışan bir OSS ajanını canlandırıyordunuz. Bu başarılı yapımın devamı olan Medal Of Honor Underground da, orijinalinin özünden hiçbir şey yitirmemiş. Hani eski oyunda bize ne yapacağımızı söyleyen ve kağıtlarda resmi olan Manon Batiste vardı ya, işte bu sefer onunla oynuyoruz; bir bayanla yani.

Yine Spielberg, yine Naziler!

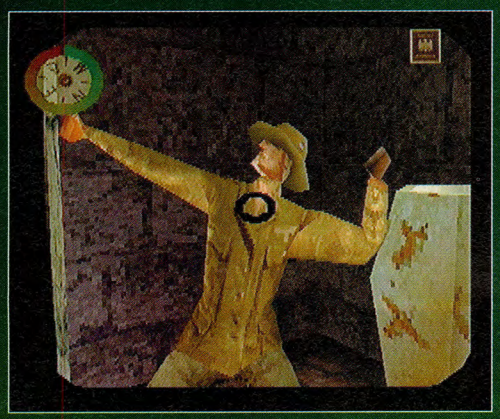
Manon, Almanya' nın Fransa' yı işgalinden sonra yarattığı kukla Vichy yönetimine karşı savaşan Fransız bir asidir. Oyunun başında kendisini, abisiyle beraber savaşırken bulur fakat abisinin trajik ölümünden sonra, OSS ajanlarıyla kendisi başa çıkmak zorunda kalır ve 3.Reich' e karşı olan gizli savaşlarında tek başına rol alır. Manon' un görevleri onu, 2. Dünya Savaşı' nın gelişiminde rol oynayan çok çeşitli bölgelere götürüyor. Oyun ana hatlarıyla ilkinden belirgin farklarla ayrılmıyor. Zaten kontrolleri de aynı. Diğer tüm FPS' lerde olduğu gibi hareket edebiliyor, yukarı ve aşağıya bakabiliyor, yere yatabiliyor ve zıplayabiliyorsunuz. Oyunu oynamak ilk başlarda biraz zor gelecektir ama en fazla yarım saat içerisinde oyuna hakim oluyorsunuz.

Tabi ki ilk kez FPS oynayanlar ile mouse kullanıcıları için iş biraz daha zor olacak. Medal Of Honor Underground' da Avrupa ve Amerika' da geçen yedi görev ve yirmi iki bölüm var. Her bölüm, yerinizi, durumunuzu ve görevlerinizi anlatan bir brifing ekranıyla başlıyor. Bu görev bilgilerine bir de sniper, molotov kokteyli ve bazuka gibi güzellikler eklenince, Manon için işler çok da ters gitmiyor. E size de oyunun tadını çıkartmak ve mutlu sona ulaşmak kalıyor. Görevler çok farklı ama genelde belli bir eşyayı veya anahtarı bulup bitiş noktasına gitme üzerine. Bu yeni oyunda daha da öldürücü silahlar, tanklar, kamyonetler ve motorsikletler var. Yeni ve zekice düşünülmüş kılık değiştirme modları sayesinde Alman İmparatorluğu' nun en gizli yerlerine bile ulaşabiliyorsunuz. Üstelik bazen, size Almanlarla savaşmakta, kasaları açmakta ve araçları kullanmakta yardım eden işbirlikçileriniz oluyor.

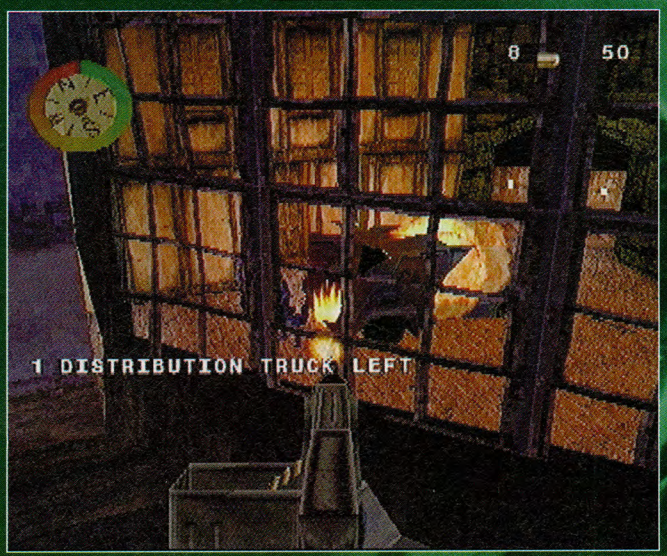
Bonus bölümleri ve split-screen multipla-

ALTERNATİF

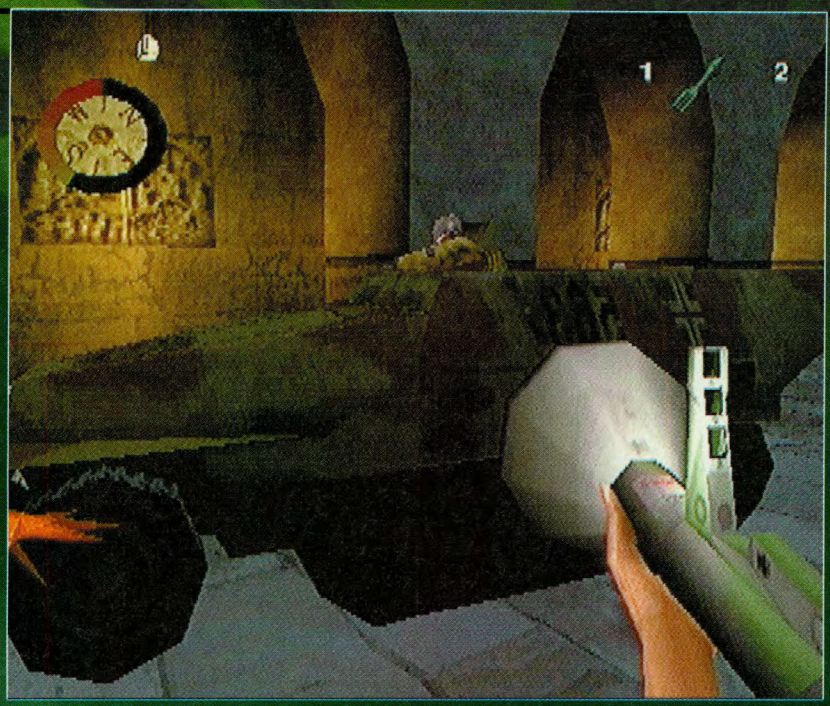
Oyun	Genel
Medal Of Honor	%92
Syphon Filter 2	%92
Tomorrow Never Dies	%87



Bu poz nasıl?



Bu makineliye aldanıp orada fazla kalmayın. Sürekli çıkıyorlar



Manon'un o güzel ellerine bazuka nasıl da yakışmış değilmi?

yer özellikleri de uzun vadede oynanabilirlik sağlıyor.

10 Mayıs 1940

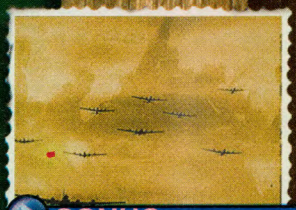
Medal of Honor Underground' daki Naziler genel olarak gerçekçiler fakat, hatasız oldukları da söylenemez. Bir tarafta yapay zekayı çok iyi kullanıyorlar, çatışırken koşup duvarın arkasına saklanıyorlar, ummadık yerlerden önünüze zbowm diye zıplıyorlar, diğer taraftan da çok salakça işler yapıyorlar. Bir yerde askerin birisi ateş etmek yerine Manon' un etrafında dönüp durabiliyor. Bazen de düşmanlar gerçek hayattakinden çok daha zor öldürülüyorlar. Sniper mermisiyle kafasından vurulan bir asker nasıl ölmeyebilir ki yawu?

Oyun, Manon' un içinde bulunduğu durumu anlattığı ve savaş görüntülerinin olduğu bir video ile açılıyor. Oyun içerisinde böyle heyecanlı ve savaş hissi veren birçok video var. Hatta oyun sonunda savaşa katılan kadınlarla bir röportaj bile var. Grafik olarak da biraz daha keskinleşmiş denebilir. Hala eskisi gibi güzel.

Bence oyunu asıl mükemmel yapan özelliği fondaki sesleri. Bu oyunu mutlaka bir ses sistemine; en az bir müzik setine bağlayarak oynamalısınız. Seçeneklerden de fon seslerini açmayı unutmayın. Fondaki sesler o kadar gerçekçi ki, gerçek zamanlı seslerle karıştırıp panik olabiliyorsunuz. Askerlerin bağırması, çığlıklar, silah sesleri, komutanların emirleri gibi bir çok ses, heyecanı iyice körükleyen ve bir senfoni orkestrasının yaptığı klasik müzik ile birleşince çok büyük keyif veriyor.

Ses efektleri de çok iyi. Askerlerin ne taraftan geldiğini gerçek stereo sayesinde anlayabiliyorsunuz. Silah seslerini de şöyle anlatayım; ben dergide MOH Underground oynarken aynı odada Level vs. Chip Counter Strike kapışması oluyordu ve seslerimiz birbirine karışıyordu. E hepsinin kullandığı deli gibi ses kartının ve Counter Strike' ın tartışmasız ses efektlerinin yanında Underground' un da aşağı kalmaması kalitesini gösteriyor.

Vurun! Hepsini öldürün! Sağ bırakmak yok!



SONUÇ

Bilgisayar oyunları oynayanların büyük bir kısmı otuz yaşın altında. Yani 2.Dünya Savaşı gibi ağır bir çatışmanın yükünü hissetmeyenler. Medal Of Honor Underground, genç nesillerin de ilgisini tarihteki bu büyük kanlı olaya çekiyor. Tabi ki oyunu bitiren bir insan 2.Dünya Savaşı ile ilgili bir rapor yazamaz ama en azından bu konuya yöneltebilir. Medal Of Honor Underground ile artık PlayStation yaşını gösteriyor ama yine de bu oyun PlayStation platformundaki en iyi FPS. Bye&Smile...

ARTILAR

- Mükemmel fon sesleri
- Gerçekçi bölüm dizaynları

EKSİLER

- Ufak tefek AI hataları

GRAFİK	%94
SES	%100
GENEL	%96

1 OYUNCU · 1 MEMORY BLOK · ANALOG CONTROLLER · 1 CD · DUAL SHOCK

DRIVER 2

BACK ON THE STREETS

Herkes aracını sağa çekip dursun; Tannen geliyor!

PlayStation

Tür:	Otomobil aksiyon
Yapım:	Reflections
Dağıtım:	Infogrames / GT Interactive
Bilgi için:	www.infogrames.com

Arabalı oyunları sevmeyenlerin bile hayran kaldığı Driver' ın devamı şu aralar piyasaya çıkmış olmalı. Aslında Driver 2 geçen ay elimize geçti ama o sayıya yetiştirmek mümkün olmadı. Neyse, daha da iyi oldu; bol bol oynadım ve şimdi gördüklerimi size aktaracağım.

Konu yine ilk oyundaki kahramanımız gizli polis Tannen üzerine kurulu. Bu sefer de, size her görev hakkında bilgi veren partneriniz Jones' un da yardımıyla, bir kanunsuzlar çetesini ele geçirmeye çalışıyorsunuz. Ana hedefiniz çetenin lideri, güçlü ve sadist olan Caine adında bir adam. Bu adam daha çok Brezilya' dan Birleşik Devletler' e silah ve uyuşturucu sokma işleriyle uğraşıyor. Bunlarla uğraşırken ise kiralık katiller, araba hırsızları gibi ilginç tiplerle de mücadele etmemiz gerekebiliyor.

Hey, o benim arabam...dı

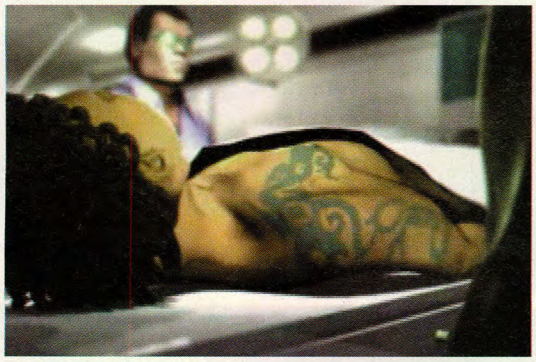
Bilmeyenler için söylüyorum; bu oyunda araba kullanarak görevlerinizi yerine getiriyorsunuz ve trafikte peşinize düşen polisleri atlatmaya çalışıyorsunuz. Geldik oyunumuzdaki yeniliklere. Öncelikle söyleme gereği duyduğum olay eski oyundaki otopark testinin bu kez olmayışı. Burada zorlanan çok insan olduğunu biliyorum çünkü. Yeni oyundaki en büyük fark, görevlerin birbirinin devamı şeklinde olması. Eski oyundaki gibi bağımsız değil ama eskisinden çok daha çeşitli; ve Polis faktörü de daha geri planda kalmış. Fakat eskiden açık veren Polis, artık refüje bile bariyer kuruyor. Driver 2' de çok daha fazla araba çeşidi var ve istediğiniz arabayı kullanabiliyorsunuz. Evet evet, sıkı durun, bu kez GTA' daki gibi interaktif bir durum var. Aracınızdan inip dolaşabiliyor, çeşitli işlerinizi halledebiliyor ve hatta istediğiniz arabayı da çalabiliyorsunuz(polis arabaları dahil). Tabi Tannen ağır çocuk, GTA' daki gevşek herif gibi küfredip geğirmiyor. Yürüyerek de kapıları açmak, zamanlayıcıları çalıştırmak gibi görevleri yerine getiriyor. Fakat Polis sizi kovalarken aracınızdan inemiyorsunuz. Ancak izinizi kaybettirdiğinizde araç değiştirebiliyorsunuz ve polisin sizi izlemesini gösteren Felony göstergesi de azalıyor.

Açılıştaki video bir harika.

Arabaları hor kullanabilirsiniz. Nasıl olsa bütün arabalar sizin.

Arabamı çaldılar, Polis yok mu?

Driver 2' de, Chicago, Las Vegas, Havana ve Rio de Janeiro' da geçen 40 yeni görev var. Bu kez şehirler köşeli değil, virajlara, dönel kavşaklara, dar sokaklara, çimlerle kaplı parklara, tepeciklere, otobanlara ve tüp geçitlere felan sahip. Adamlar resmen oturup profesyonel şehir planı yapmışlar. Stadyumlar, tarihi yapılar, alışveriş merkezleri, kuleler, içine girilebilen açık hava müzeleri ve havaalanları; neredeyse hayal ettiğim şehir diyebilirim. İnanılmaz yani. Arabaların grafikleri eskisi gibi ama çeşit ve renk daha fazla. Yollardaki kum tepecikleri, çitler, kutular, variller hatta uçuşan kağıtlar bile gerçekçiliği en üst noktasına tırmandırıyor.



Hızlı yaşa, genç öl, cesedin yakışıklı olsun...

İşte şu tarafa, Çin Mahallesine doğru gitti...

Oyundaki asıl görevinizin yanı sıra ekstra oyunlar da hazırlanmış. Quick Chase' de bir aracı takip edip parçalıyorsunuz. Quick Getaway' de polisten kurtulmaya çalışıyorsunuz. Gate Racing' de yola yerleştirilmiş babaların arasından geçerek bitişe ulaşmaya çalışıyorsunuz. Trailblazer' da ise babalara çarparak ilerliyorsunuz. Checkpoint' de de belli noktalara gidiyorsunuz. Survival' da çıldırmış polis ekiplerine kaç saniye dayanabileceğinizi ölçüyorsunuz. Bunların ya-

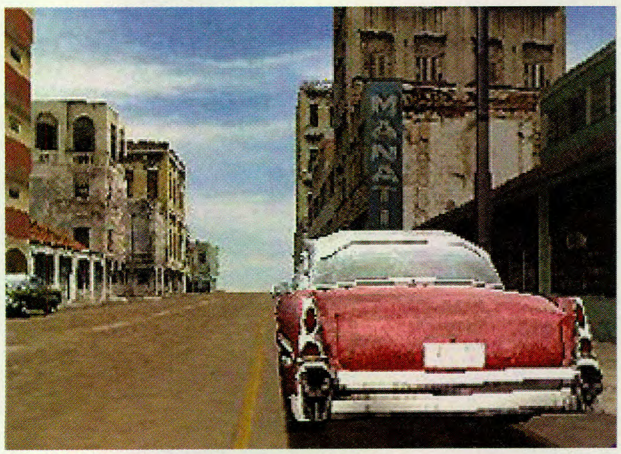
ALTERNATİF

Oyun	Genel
Driver	%90
Need For Speed High Stakes	%92
Grand Theft Auto 2	%83

Konuş! Paralar nerde?

Ne romantik yerlerdir şu morglar...

Abi, bi dakka müsaade et, izah edeyim...


Bu arabalar artık istanbul'da taksi işlevi görüyorlar.

Tamam manzara güzel ama siz gözünüzü yoldan ayırmayın.

nında Need For Speed' de olduğu gibi hırsız-polis ve bayrak yarışı gibi iki kişilik oyunlar da tasarlanmış. Tabi ki ekranı bölerek.

Kontroller eski oyunla hemen hemen aynı. Eski oyundaki saçmalıklar da iyice düzeltilmiş. Dokunmayla arabalar patlamıyor artık. Alınan hasar ne kadar hızla ve kimin çarptığına bağlı. Vurana pek bir şey olmuyor. Ha arabalarda da hemen takla atmak yerine düzelme eğilimi var artık. Hala bu özenli şehirdeki insanları ezemiyorsunuz, sinek gibi kaçıyor inekler(sadistliğim tuttu da).

Oyundaki bazı ayrıntıları kaçırmamanız için altyazı seçeneği de getirilmiş.

Amirim, şüpheliyi gözden kaybettik.

Oyunumuzun grafikleri yönünden küçük problemleri var. Fakat daha önce hiç yapılmamış kadar büyük ve detaylı bir şehir inşa etmeleri, bu hataları fazlasıyla kapatmaya yetiyor. Özellikle virajlarda başımızı ağrıtan görünmez duvarlar bol bol var. Neye çarptığınızı bile anlamadan duruyorsunuz.

Bir otoyola girmek üzereyiz.

Çeşitli oyun modlarından istediğinizi seçebilirsiniz.

Ayrıca fazla bahsetmek istemediğim bir iki de ufak hata var işte. Ya güzellikler? Manzaranın, hatta arabanın bile suya yansımaları çok net. Şehir acayip ayrıntılı. Kamera açıları düzeltilmiş ve yenileri eklenmiş. Driver 2, eski oyun motorunun üzerine inşa edildiğinden atmosferden hiçbir şey kaybedilmemiş. Eski oyunun da tam tersine aralarda uzuuun uzun bir çok video var.

SONUÇ

Sonuç mu? Ne yani, bir de sonuç mu bekliyorsunuz? Durduğunuz hata; koşun ve bu oyunu satın alın. Tek kelimeyle muhteşem bir oyun. Herkese hitap edebilecek kadar da zevkli. Ben bu güne kadar en kıl oyunculardan bile "-Driver' ı sevmiyorum" lafını duymadım. Bakın söylüyorum: Driver 2, kendi alanının lideri ve PlayStation' da bir klasiktir. Kaliteli oyunlar için PS2' yu beklemeye bir ara verin ve Driver 2' yi deneyin. PlayStation' da bir daha böyle kaliteli bir oyun göremeyebilirsiniz ha... Bye&Smile...

ARTILAR
- Mükemmel şehir dizaynı
- Multiplayer
- Dahası buraya sığmaz...

EKSİLER
- Ufak tefek grafik hataları

GRAFİK	%78
SES	%83
GENEL	%96

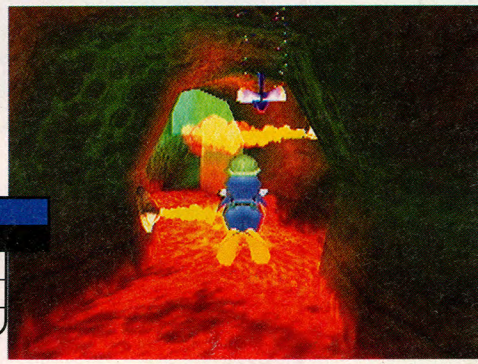
1-2 OYUNCU · 1 MEMORY BLOK · ANALOG CONTROLLER · 1 CD · DİREKSİYON · DUAL SHOCK

SPYRO III
YEAR OF THE DRAGON

Bakmayın siz onun öyle sevimli olduğuna, o ne canavardır o...

PlayStation

Tür:	3D Platform
Yapım:	UIS, Insomniac Games
Dağıtım:	Sony Computer Entertainment America
Bilgi için:	www.scea.com



ALTERNATİF

Oyun	Genel
Crash Bandicoot Warped	% 94
Spyro 2	% 85
Hugo Quest For The Sunstones	% 29

Başarılı olmuş bütün oyun konsollarının simgesi haline gelen mutlaka şirin bir platform kahramanı vardır. Sega' nın kirpi Sonic' i, Nintendo' nun muslukçu Mario Kardeşleri vardı. PlayStation cephesinde ise piyasa çıkıştan beri bu işi Crash Bandicoot isimli komik karakter sırtladı. Crash Team Racing ve şu günlerde piyasaya çıkan Crash Bash gibi oyunları ile platform olmaktan uzaklaşmaya başlayan Crash' in yerini, yine Sony Computer' den gelen, Crash' in uzaktan akrabası Spyro dolduruyor.

Rampaların ustasıyım, ejderhanın hastasıyım!

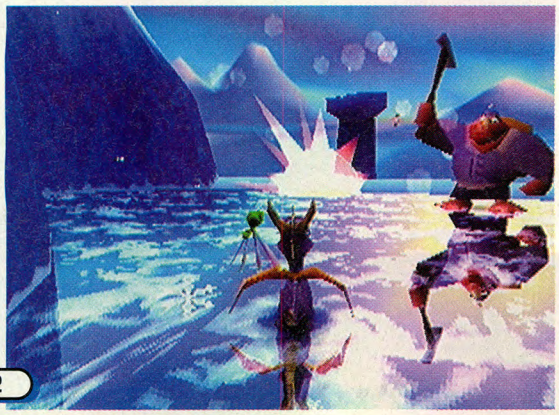
Oyunun konusu şöyle; kötü kalpli büyücü, ejderhalar dünyasındaki tüm ejderha yumurtalarını çalmıştır ve bunları, kendisini evrendeki en güçlü yaratık haline getirecek olan bir çeşit büyülü karışımda kullanmayı planlamaktadır. Dünyayı bu tehditten kurtarma işi de sevimli canavarımız Spyro' ya düşecektir.

Spyro' nun bu 37 bölümlük yeni macerasında sadece Spyro' yu değil, değişik değişik altı karakteri de seçebiliyorsunuz. Spyro' nun kendisi, yükseğe zıplayabilen ve tekme atan bir kanguru, uçarak düşmanlarını bombalayan mavi bir penguen, dev sopalı mağara adamı, uzay maymunu ve Spyro' nun en iyi dostu olan Spark ile oynayabiliyorsunuz.

Sağda solda bulduğumuz yumurtaların içlerinden ise bebek ejderhalar çıkıyor.

Uzun kanatlarından sen suçlusun!

Enteresandır, tüm oyun platformlarında olduğu gibi PlayStation' da da neredeyse herkesin beğendiği tek tarz 3D platformlar oluyor. Özellikle dövüş, futbol veya araba yarışı gibi oyunlara tahammül edemeyen bayanlar bu tarz oyunları çok beğeniyorlar. Kız arkadaşınızla oturup oyun oynayabilmek istiyorsanız denemeniz gereken oyunlar Crash Bandicoot veya Spyro The Dragon' dur.



SONUÇ

Spyro Year Of The Dragon, neredeyse her kesime hitap edebilecek çok eğlenceli bir oyun. Hatta hem çok küçük yaşlara hem de otuz üstü oyunculara hitap edebilmeyi başaran nadir oyunlardan bir tanesi diyebilirim. Sesleri konusunda ufak tefek uyum problemleri olsa da, oyunun verdiği keyif ve rahatlatıcı etkisi yüksek. Yoğun günün stresini atabilmeniz için eşsiz bir fırsat Spyro year Of The Dragon. Bye&Smile...

ARTILAR	EKSİLER
• Eğlenceli	• Sesler yetersiz
• Grafikler	
• Karakter dizaynları	

GRAFİK	%91
SES	%69
GENEL	%90

1 OYUNCU | 1 MEMORY BLOK | ANALOG CONTROLLER | DUAL SHOCK | 1 CD

SPEEDBALL 2100

Eski dostumuzun muhteşem dönüşü

PlayStation

Tür:	Sports
Yapım:	Bitmap Brothers
Dağıtım:	Empire Interactive
Bilgi için:	www.empireinteractive.com

Oyun severler Speedball' u, Amiga ve Sega Mega Drive' dan hatırlayacaklardır. Oyunun prensibi oldukça basitti. Tek yapmanız gereken, topu karşı kaleye ulaştırmaktı. Oyun yine aynı oyun, Önce demir bir top sahaya atılıyor, çevresi kapalı bu alanda iki takım topu elde ederek gol atmaya çalışıyor. Bunun için sertlik de kullanılabiliyor. Sahada ortaya çıkan bonus yıldızları toplanarak puan arttırılabiliyor. Maç kazandıkça artan krediler ile takım oyuncularının güç, kabiliyet ve zeka özelliklerini arttırabilir ya da yıldız oyuncular satın alabilirsiniz. Oyunun sürati başta fazla sayılmaz, ilk birkaç maç antrenman havasında geçiyor, daha sonra gittikçe hızlanıyor. Menüler, karakter dizaynı, ses efektleri gibi özellikler ilk oyunla benzer olarak tutulmuş, grafikler ise doğal olarak oldukça gelişmiş. Eski Speedball' un tiryakileri, bu yeni dizaynıyla Speedball 2100' ü oldukça beğenecekler. Bu oyunu daha önce oynamamış olanlar ise satın alırken dikkatli olsunlar, alışmak ta zorlanabilirler.

Sadece oyuncu isimlerini değil, oyun kıyafetlerinin renklerini de ayarlayabiliyorsunuz.

Saha kenarlarındaki spirallerden alarak kale sayısını arttırabilirsiniz.

ARTILAR
- Grafikler eskisinden çok daha iyi

EKSİLER
- Şimdinin grafiklerine göre geride

GRAFİK	%86
SES	%78
GENEL	%85

1 OYUNCU · 1 MEMORY BLOK · ANALOG CONTROLLER · DUAL SHOCK · 1 CD

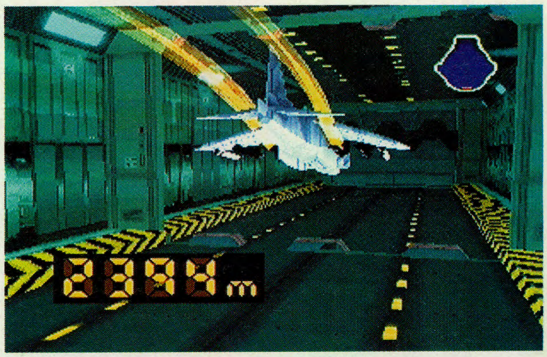
INCREDIBLE CRISIS

Her türlü deneyiminiz için birebir

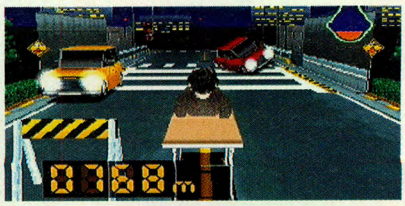
PlayStation

Tür:	Puzzle
Yapım:	Titus
Dağıtım:	Polygon Magic
Bilgi için:	www.polygonmagic.com

Japonya' da işler başka türlü yürüyor. Titus iyi iş çıkarmış. Oyunun adı da çok doğru bir seçim. Incredible Crisis' de bir Japon ailesinin yaşamına şahit oluyoruz. Normal bir Japon ailesi mi? Maalesef hayır. Baba, anne, oğul ve kızın tek istediği, anneannenin doğum gününe yetişebilmek. İşte bu noktada devreye siz giriyorsunuz. Aile fertlerini sıra ile kontrol ederek bir gün boyunca çeşitli mini oyunlara ayrılmış serüveni onlarla beraber yaşayacaksınız. Günümüz araçlarından faydalanarak, sürekli araç değiştirerek eve doğru yaklaşmaya devam edeceksiniz. Bu araçların arasında kayaktan savaş uçağına kadar geniş bir yelpaze var. Oyun basit bir yapıya sahip olsa da tüyleri diken diken eden bir bir hıza ve heyecana sahip, bu da oyunun zevkle oynanmasını sağlıyor. Grafikler pek parlak olmasa da çizgi roman kahramanlarını andıran tipler ilgi çekici. Ska tür müzik sevenleri gerçek bir ziyafet bekliyor, zira özenerek hazırlanmış.



Anne de zor durumda. Onun kaderi sizin savaş jetini iyi kontrol etmenize bağlı.



Şehir içinde kriz: Sokaklarda tam gaz ilerlemek heyecanlı olsa gerek.

Independence' ın güvertesi: Gemiyi koruyun ve denizaltı torpidolarını vurun.

ARTILAR
- Grafikler eskisinden çok daha iyi

EKSİLER
- Şimdinin grafiklerine göre geride

GRAFİK	%86
SES	%78
GENEL	%85

1 OYUNCU · 1 MEMORY BLOK · ANALOG CONTROLLER · DUAL SHOCK · 1 CD

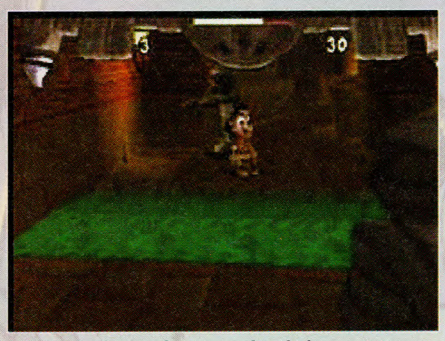
HUGO 3
QUEST FOR THE SUNSTONES

Koca burunlu şebek arkadaşımız geri döndü

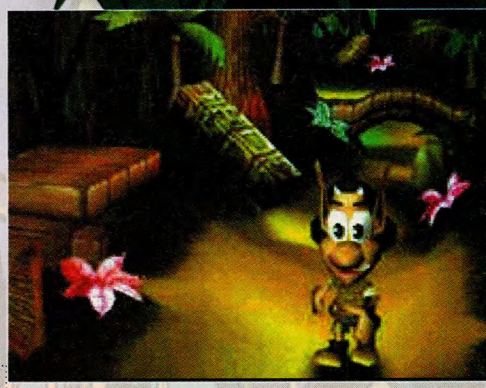
PlayStation

Tür:	Platform / Macera
Yapım:	Danish Multimedia
Dağıtım:	ITE Media
Bilgi için:	Aral İthalat

Her Hugo oyununda olduğu gibi türlü türlü mekanlar geziyoruz.



Düşmanlarımız her zamanki gibi kurnaz. Tuzaklara dikkat edin.



Karşıdan burnu o kadar da kötü görünmüyor.

Bundan bilmem kaç sene önce, Hugo televizyonda ilk çıktığı zamanlarda, ister istemez ben bile acayip katılmak istemiştim telefonnan. Tolga Gariboğlu diye bir garip sunardı programı. Yazık bir ara da dayak yemişti; böyle iş yapan bir adam neden dayak yesin ki? Garip işte. Hugo' ya karşı uyanan bu istek, sadece Türkiye' de değil, dünyanın birçok ülkesinde başkalarını da bayaa etkilemişti. Bu sayede ITE Media isimli şirket parayı götürmüştü. Şimdi ise Hugo' yu üçüncü boyuta taşıyıp tekrar karşımıza çıkartmak istemişler; fakat tutturamamışlar.

Hadi bakalım, başlıyoruz...

Hugo' nun üçüncü oyunu şöyle gelişiyor: Kötü Kalpli Cadı Sheila' nın yaveri Çiko, bir gürültüyle irkilir. Dışarıda Zıbırnıçt Kabilesi' nin müzikli eğlenceleri vardır. O anda içeri çılgınlar gibi sinirli Cadı Sheila girer ve yaverine hepsini öldürmesi emrini verir. Salak yaver Çiko hemen bir plan yapar ve adamlarını toplayıp planı uygulamaya koyulur. Planı, kabilenin eteğinde yaşadığı yanardağı püskürtmek ve köyü yerle bir etmektir. Bunu da bir mancınıkla yapacaktır. Hakikaten de kayayı fırlatır ve yanardağı hareketlendirir; salaklık bu ya. Zıbırnıçt kabilesinin büyücüsü olayı hemen çözer; yanardağın öfkesini ancak üç adet gizli güneş taşı dindirebilecektir. Kendilerinin çok salak olduklarını bildikleri için, hemen daha az salak olan Hugo' yu çağırmaya karar verirler. Hugo durumu öğrenince uçağına atlar ve sanki salaklığını ispat edercesine haritada zigzaglar çizerek olay mahalline gelir. Bir bakış atar ve "-taam yaw, ben bu işi hallederim" der.

Eeee, şimdi nereye fırmanıcaaz?

Şimdi buraya kadar fena değil de, aslında oyun bir fiyasko. Bir kere Hugo' ya 3D olmak hiç yakışmamış. Koca burunlu bir sıçan gibi olmuş. Bir de Lara ve Indiana Jones özentisi olmuş ki sormayın gitsin, ööle kırbaçlar falan. Oynanabilirlik çok kötü. Menüler rezalet. İlk bölüm aşırı kolay, ikincisini de geçmeye imkan yok. Çocuk oyunu desen çocuk oyunu değil, büyük desen o da değil. Save etmek yerine kağıt kalem alıp kod yazıyorsunuz. Bol bol görünmez duvar mevcut, nesnelere deyip deymediğinizi anlayamıyorsunuz. Dil seçimi var ama hiç konuşma yok. Yahu Hugo' yu bize sevdiren konuşması değil miydi zaten? Peki demodaki o yeşil adadan sonra Hugo oyundaki bu kadar bataklığı nerden buluyor? Özel mi yaptırıyor?

ALTERNATİF

Oyun	Genel
Spyro 2	%79
Crash Warped	%90
Smurfs	%45

SONUÇ

Walla ne sen sor, ne ben söyliym. İndiana Jones' un kemikleri sızlıyor. Ne vardı sen yine o şirin Hugo olarak kalsaydın? Ama sende suç yok be Hugoş, seni para tuzağı haline getiren ITE Media' nın kabahati bu. Benim tavsiyem bu oyundan uzak durmanız yönündedir. Ha, yok ben illa da fildişli sivrisinek görmek istiyorum derseniz o zaman size diyecek sözüm yok. Bye&Smile...

ARTILAR
- 3D Motoru eh

EKSİLER
- Save yok
- Aşırı zor

GRAFİK	%47
SES	%61
GENEL	%29

1 OYUNCU · ANALOG CONTROLLER · 1 CD

DUKE NUKEM
LAND OF THE BABES

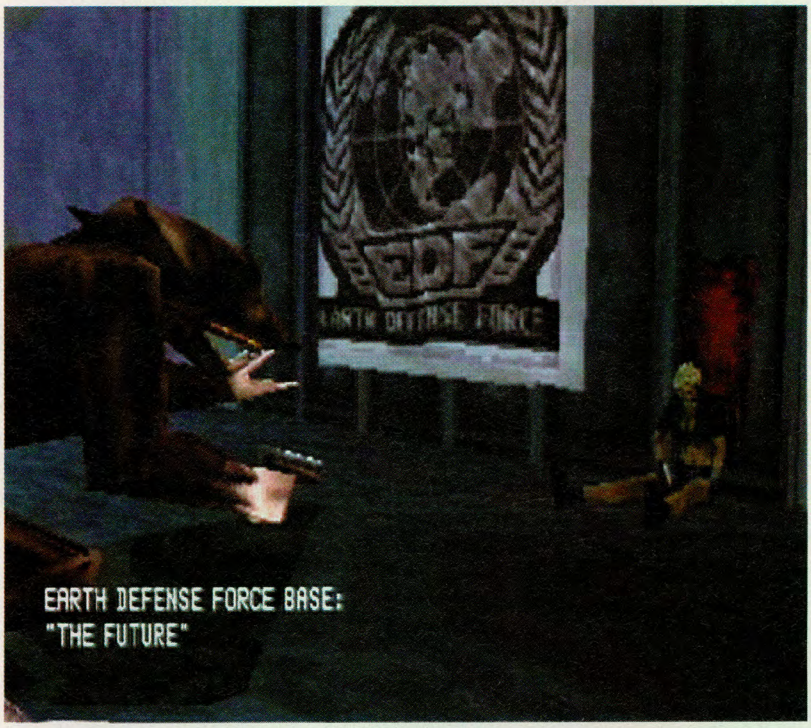
Sadece taş bebeklerin yaşadığı bir gezegendeki tek erkek kahraman siz olsanız ne yapardınız?

PlayStation

Tür:	Aksiyon
Yapım:	N-Space / 3D Realms
Dağıtım:	GT Interactive
Bilgi için:	www.3drealms.com

Ünlü oyun kahramanı Duke Nukem geri döndü. Hem de yeni imajıyla. Tam cool havası oturmuş ve Arnold Shwartzeneger' ın vücut ölçülerine girmiş(umarım doğru yazmışımdır). Bu yeni oyunun konusu şöyle. Gezegen, bazı yabancı yaratıklar tarafından istila edilmiş ve savaşta tüm yerli erkekler ölmüştür. Artık gezegeni kurtarma umutları kadınlara kalmıştır. Burada Duke Nukem devreye girer ve ablalarla güçlü bir ittifak kurar. İttifakın böylesine ben de gurban olurum.

Şindik size uzun uzuna Duke Abiyi anlatmaycem, zaten az çok oyun oynayan bir insan bu meşhur karakteri bilir. Biz asıl oyundaki yeniliklere bakalım. Bir kere "EGO" enerji sistemi getirilmiş. Duke' ün enerjisi vuruldukça azalıyor fakat vurdukça da aynı oranda artıyor. Süper fikir. Tabi ki bu yüzden oyun içindeki enerji itemları az. Laf aramızda çişe bile enerji alıyor herif yaw. Land Of The Babes, on dördü tek kişilik, altısı multiplayer ve dördü training olmak üzere yirmi dört bölümden oluşuyor. Duke, yine ağır silahlara sahip ama yeni Lazer Blaster, Flamer, RPG, ve Grenade Launcher' ı göz ardı etmemek gerekir. Ha bir de altın Desert Eagle' ı var Abinin fakat bence biraz kro kaçmış. Her silahın bir otomatik nişan özelliği var. Var olmasına da, koymasalarmış daha iyi olurmuş hani, hiç tutturduğunu görmedim.



Eğer elinizi çabuk tutmazsanız koca gezegende Duke'e yaraşırbir tane bile bebek kalmayacak.

Operation: Repopulation

Oyunda dev goriller, şempanzeler, orangutanlar, domuz polisler ve avcı bebekler gibi yirmi çeşit karakter özenle yaratılmış(çamurdan değil, poligonlardan:). Ha unutmadan; olmazsa olmaz özellik, gizli bölmeler de Duke Nukem Land Of The Babes' te yer alıyor.

Oyun, Static – X' ten Push It isimli süper rock parçaya montajlanmış bir video ile açılıyor. Tavsiyem oyunu çalıştırmadan önce setinizin sesini iyice açın. Oyunun kontrolleri biraz kötü. Pek akıcı değil. Duke çoğu zaman oyun ile ilgisi olmayan espriler yapıyor. Özellikle de duvardaki telefonlara konuşunca. Duke Nukem, bütün olayını da oyunun sonundaki videoda koymuş; mutlaka bitirin ve görün.

SONUÇ

Duke Nukem' ın karizması yeter beah. Oyun sadece Duke ve dehşet silahları için bile oynanabilir. Hele öldürdükten sonra gaz verici lafları yok mu; öldürür adamı öldürür :) 3. Person shooter sevenler kaçırmasın. Bye&Smile...

ARTILAR	EKSİLER
• Açılış videosu	• Kontroller
• Müzikleri	• Zorluk derecesi

GRAFİK	%82
SES	%93
GENEL	%85

2 OYUNCU | 1 MEMORY BLOK | ANALOG CONTROLLER | DUAL SHOCK | 1 CD

Ayın hileleri

MEDAL OF HONOR UNDERGROUND

DreamWorks albümü: "DWIECRANS"
Takım albümü: "MOHUEQUIPE"
Çizgi albüm: "MOHDESSINS"

DUKE NUKEM LAND OF THE BABES

Tüm hileleri aktif hale getirme: "Cheats" ekranında L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, yuvarlak(4), X(4), kare(4), Select(4) yapın.

TONY HAWK' S PRO SKATER 2

Tüm hileler: oyunu durdurun, L1 i basılı tutup X(3), kare, üçgen, yukarı, aşağı, sol, yukarı, kare, üçgen, X, üçgen, yuvarlak, X, üçgen, yuvarlak yapın. Doğruysa ekrar titreyecektir. "End Run" ı seçip tüm hileleri açın.

TOMB RAIDER CHRONICLES

Ara ekranları görme: ana menüde R2 + Select yapın.
Sınırsız cephane ve anahtarlar: büyük medkitin üzerine gelin ve L1 + L2 + R1 + R2 + aşağıyı basılı tutarken kareye basıp çıkın.
Sınırsız medkit, cephane ve flare: küçük medkitin üzerine gelin ve L1 + L2 + R1 + R2 + yukarıya basarken kareye basın.
Black Isle level: "New Game" e gelin, yukarı + L2 yi basılı tutarken X e basın.
Russian Base level: "New Game" e gelin, yukarı + L1 i basılı tutun ve X e basın.
Tower Block level: "New Game" e gelin, yukarı + R1 i basılı tutup X e basın.

SPYRO YEAR OF THE DRAGON

Crash Bash demo: ana ekranda L1 + R2' yi basılı tutun.

RAM KODLARI

MEDAL OF HONOR UNDERGROUND
Hatıralar
80039D08 - FFFF
Tüm silahlar ve sınırsız cephane
D0049580 - 005E
80049582 - 2400
Şarjör değiştirmeme
D008D404 - 006E
8008D406 – 2400

DINO CRISIS 2
Tüm karakterler
800AEACE – FFFF
Sınırsız çift el makine mermisi
800AED4C – 0063
Zamanı durdurma
800AECB4 – 0000
Max skor
800AEE10 - E0FF
800AEE10 - 05F5

DRIVER 2
İstediğinizde aracınızdan inebilme
D005589C – 000A
8005589E – 1000
Sınırsız hasar
D001CDA8 – 0008
8001CDAA – 1043
Tüm şehirler açık
D01C1308 – F809
801C130C – 0000
Polis arabalarını kolay çalma
D0071E54 – 2021
80071E5A – 2400
Diğer araçları kolayca hurda
D001CDBC – 0003
8001CDBE – 1000

DUKE NUKEM LAND OF THE BABES
Sınırsız Continue
300EA17B – 0000
Sınırsız Ego
800E9D32 – 2710
Sınırsız hava
800E9F52 – 2E85
Tüm gizli yerler
300EA17A – 0003
Kurşun geçirmez yelek
800E9F50 – 2710
Gerekli eşyaya sahip olma
800EA168 – 0002
Zamanı durdurma
800EA164 – 0000
Silahlar: 800EA0?? – 0001
Mini laser gatling: 58
Laser gatling: 38
Laser blaster: 20
Energy weapon: 50
Sniper: 78
Shrinker: 80
Flame hrover: 40
Stealth generator: 88
RPG: 48
Grenade launcher: 30
Torpedo launcher: 28
Dynamite: 60

METAL GEAR SOLID
Sansürsüz gardiyan: şu duvarlardan geçme kodunu kullanın
80027250 - 9CC4
80027252 – 0800
Darpa Chief in olduğu yere gidin. Asansörün olduğu Level 6 kapıdan girin ve elbiselerinizle red box ı almadan beş saniye bekleyin. Geri döndüğünüzde adamın poposundaki mozaik kalkmış olacaktır.
Sınırsız sağlık:
800B5E06 - 00FF
Sınırsız oksijen
800ACA8C - 0400
Sınırsız ration:
800B5E54 - 0002
Sınırsız ilaç:
800B5E56 - 0002
Sınırsız Diazepam:
800B5E58 - 0001
Socom Pistol ve sınırsız mermisi:
800B5E12 - 00FF
FAMAS ve sınırsız mermi:
800B5E14 - 00FF
PSG1 ve s.m:
800B5E24 - 00FF
Nikita ve s.m:
800B5E18 - 00FF
Stinger ve s.m:
800B5E1A - 00FF
Sınırsız stun grenade:
800B5E20 - 00FF
Sınırsız chaff grenade:
800B5E22 - 00FF
Sınırsız C4:
800B5E1E - 00FF
Stealth:
800B5E4E - 0001
Bandana:
800B5E50 - 0001
Kamera:
800B5E52 - 0001
Pal keyler:
800B5E5A - 0001
Disk:
800B5E62 - 0001
Mendil:
800B5E66 - 0001

Hey, Küçük Mucit! Yarışma Başlıyor.

• 6 yaşından küçük, 12 yaşından büyük değilsen • ilkokulda okuyorsan • ve yaratmayı seviyorsan

HP Küçük Mucitler Yarışması'na mutlaka katıl!

Geleceğin büyük adamı! Müthiş icadını merakla bekliyoruz. Kendin bul, kendin yap. Sonra da bize yolla. En güzel icadı yapana ödül var, unutma!

İcadını, 20 Ekim – 22 Aralık tarihlerinde aşağıdaki adrese postalamalı ya da kendin teslim etmelisin:

Marjinal Reklam & Tanıtım
Cumhuriyet Caddesi, El Irak Apt., 269/5
Harbiye 80230 – İstanbul
İrtibat telefonu: 0212 219 29 73

Sponsorlar

SUPERONLINE SABAH BURGER KING BTnet Çocuk LCWAIKIKI KIPIRDAK D&R

www.hp.com.tr/kucukmucit

hp invent

RETROFILI

Amacımız; kaybolmaya yüz tutmuş değerli medyaları dijital olarak korumaktır.

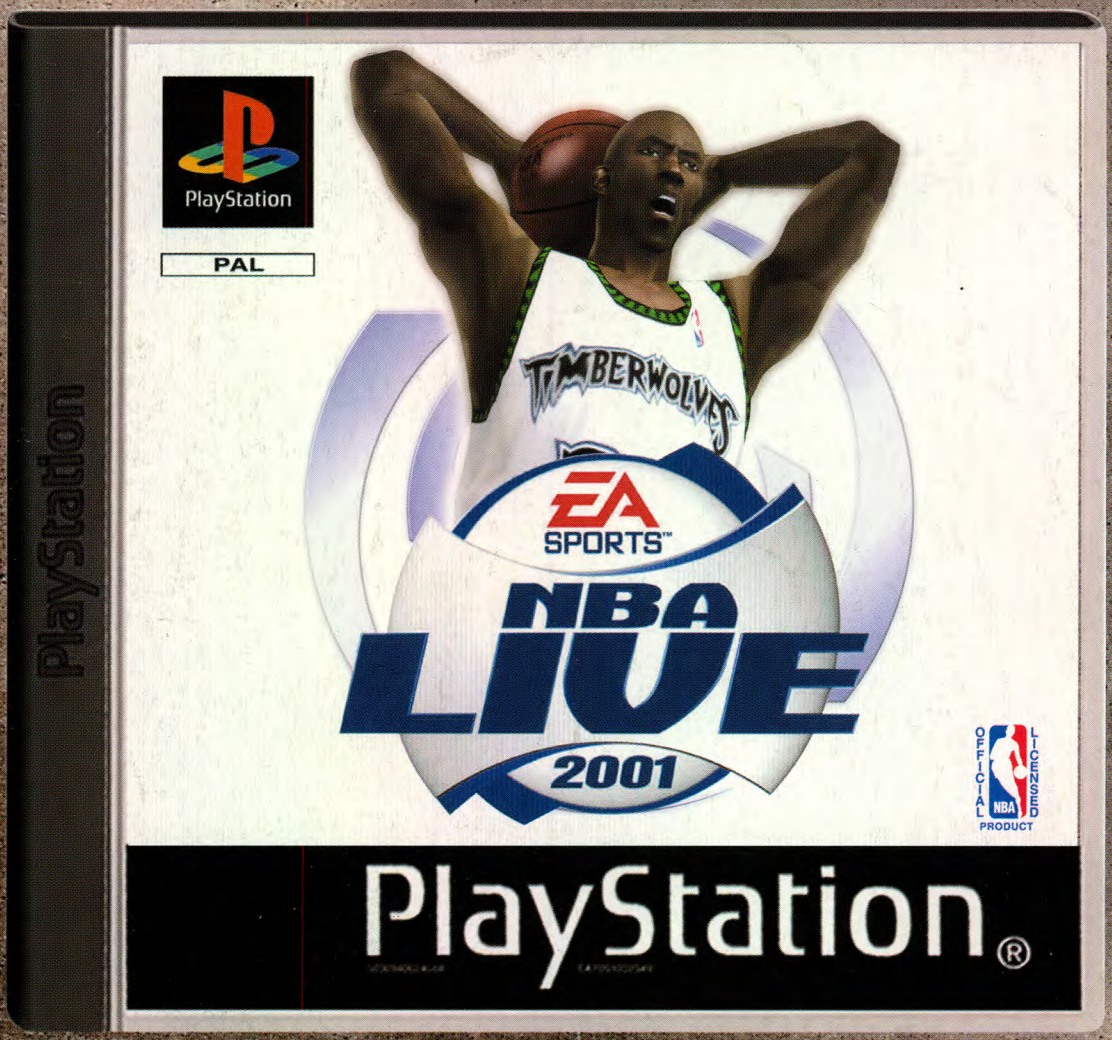
Bu medyalardan bir kazanç elde etmiyoruz.
Ayrıca "Yayıncı/İçerik Sahibi" kişi veya kuruluşların kendilerinden elde edilebilecek hiçbir şey sunmuyoruz.

Sitemizdeki içerikleri satan kimselere ödeme yapmayın.

Bize herhangi bir şekilde yardım etmek isterseniz lütfen sitemizi ziyaret edin.

retrofili.com

OYUNLAR BAŞLADI !



SEASON 2001

ARAL İTHALAT

(0212) 659 26 73